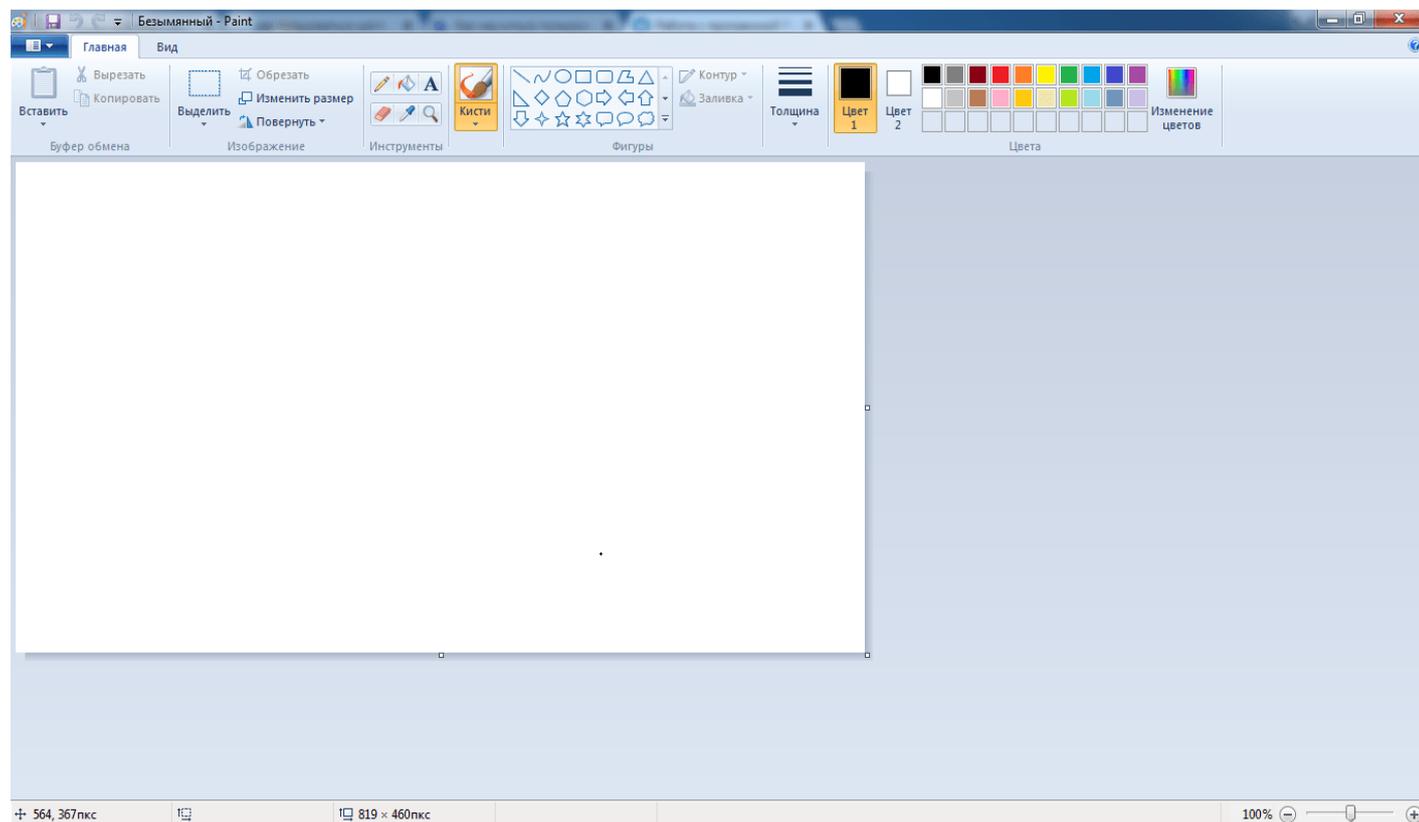
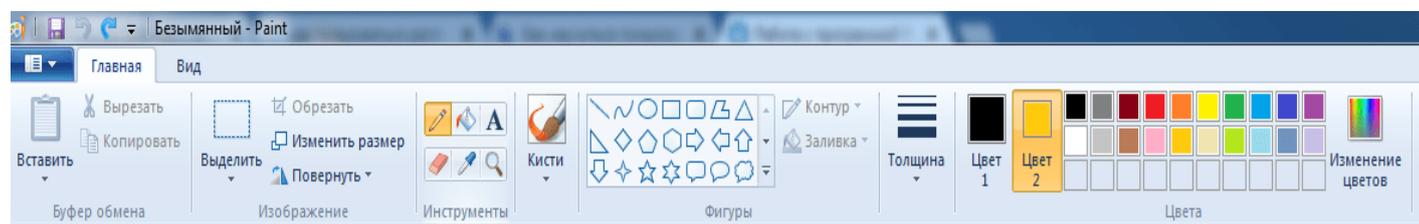


## Работа с графическим редактором Paint.

Одна из самых главных и востребованных возможностей графического редактора Paint – в нем можно создавать рисунки с нуля. Для этого достаточно открыть программу, которая спряталась у нас на компьютере по адресу: **Пуск – Все программы – Стандартные – Paint**. Появится такое окошко:

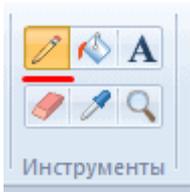


Все необходимые инструменты для рисования в Паинте находятся в верхней части программы.

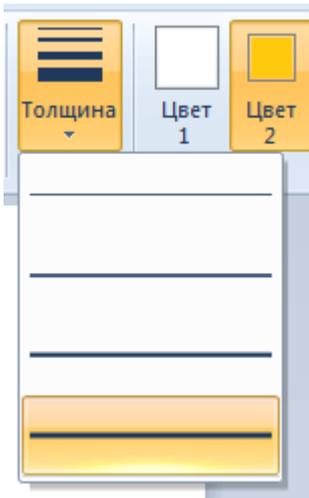


### Карандаш

Начнем с карандаша, который находится в панели **Инструменты**. Кликните по нему левой кнопкой мыши, чтобы он выделился.



Теперь выбираем толщину линии:



А в соседнем окне выбираем цвет, которым будем рисовать. Здесь можно задать сразу два цвета: **Цвет 1** рисуется левой кнопкой мыши (ЛКМ), **Цвет 2** – правой кнопкой мыши (ПКМ). Для этого щелкаем ЛКМ по Цвет 1 или 2 и потом в палитре, что левее выбираем нужный оттенок тоже ЛКМ.

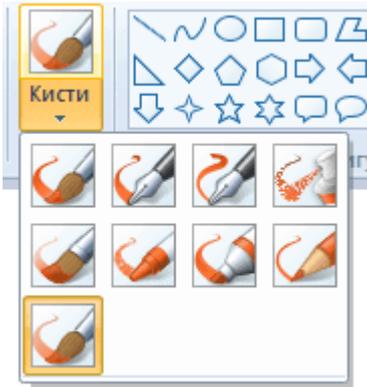


Теперь на белом фоне можете потренироваться: нажмите и удерживайте сначала ЛКМ, рисуя линию, потом то же самое проделайте, удерживая ПКМ. Как видите, получаются линии разных цветов.

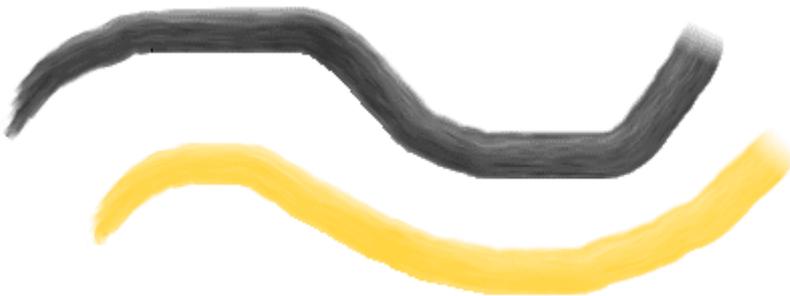
Зажав кнопку **Shift**, можно рисовать прямые вертикальные и горизонтальные линии.

## Кисти

Для более искушенных художников куда интересней будет инструмент **Кисти**. Щелкните по нему левой кнопкой, чтобы раскрыть доступные виды кистей.

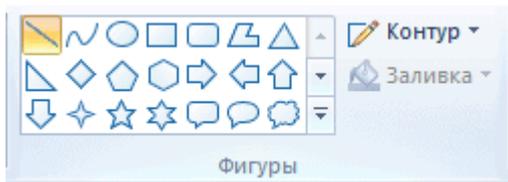


Выбрав понравившуюся кисть, так же, как и с инструментом Карандаш, можно выбрать толщину линий и задать 2 цвета рисования. Попробуйте порисовать – получаются линии, напоминающие мазки настоящей кисти с краской.

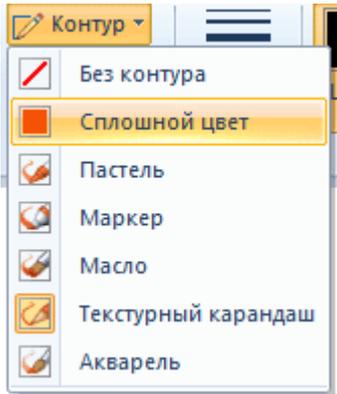


## Линия

Инструмент **Линия** пригодится в том случае, когда нам нужно нарисовать прямые отрезки под любыми углами. В этом инструменте также можно задать толщину линии и ее цвет.



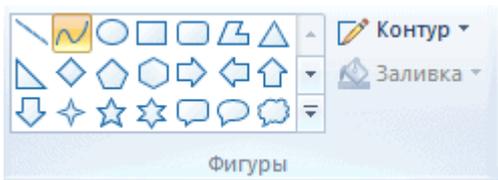
Используя **Линию**, становятся активными настройки **Контура**. Щелкните по соответствующему значку на панели инструмента, и выберите один из представленных пунктов. Подробно на каждом из них останавливаться не стану, вы сами сможете понять, для чего они нужны, поэкспериментировав.



Процесс рисования прямой достаточно простой: кликните ЛКМ в любом месте и протяните линию в каком-либо направлении. Оторвав палец от кнопки мыши, линия будет начерчена. Однако ее вы сможете изменить – угол наклона, расположение, длину. Для этого просто зажмите одну из точек на конце линии и потяните в требуемом направлении.

### *Кривая*

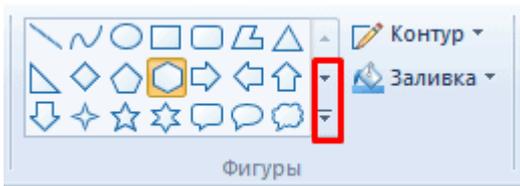
**Кривая** отличается от инструмента **Карандаш** тем, что с ее помощью можно рисовать плавные линии. Этот инструмент также находится в разделе **Фигуры** и для него действуют такие же настройки, как и для **Прямой**.



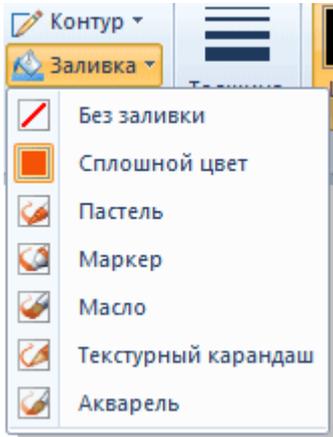
Рисовать **Кривой** достаточно легко: нажмите ЛКМ в любом месте, удерживая кнопку, перетащите ее в другую точку, после чего отпустите ЛКМ. Получится прямая линия. Теперь, кликнув левой кнопкой на любом участке линии, и удерживая кнопку, вы можете вытягивать прямую в разных направлениях, меняя ее кривизну.

### Как нарисовать мышкой фигуру

В панели **Фигуры** вы можете увидеть стандартные фигуры. Воспользуйтесь кнопками прокрутки вниз, чтобы просмотреть все доступные фигуры.



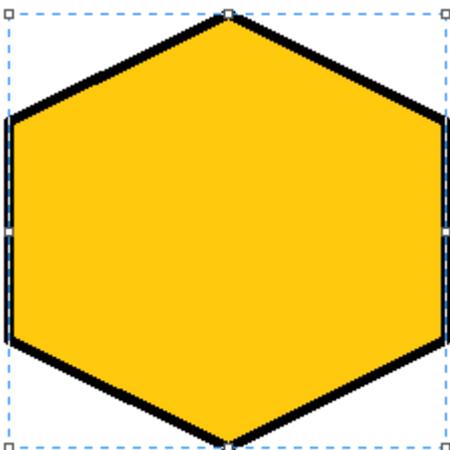
Выберем к примеру **Шестиугольник**. Для него теперь становится активным не только инструмент **Контур**, но также **Заливка**. Если нужно, чтобы фигура сразу же заполнилась сплошным цветом, выбираем **Сплошной цвет**.



Следует помнить, что в панели Цвета **Цвет 1** – будет определять цвет контура фигуры, а **Цвет 2** – цвет заливки фигуры.



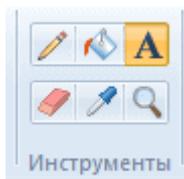
Чтобы нарисовать фигуру, просто кликаем ЛКМ в любом месте и протягиваем зажатую мышку вбок и вверх или вниз. Чтобы фигура была правильной, удерживайте нажатой клавишу **Shift**. После того, как фигура будет начерчена, ее можно будет изменить, потянув за один из углов пунктирного квадрата. Также шестиугольник можно переместить в любую точку, кликнув по нему ЛКМ и зажав кнопку.



Вот мы и разобрали основные моменты, как рисовать на компьютере в Paint.

## Как писать текст в Paint

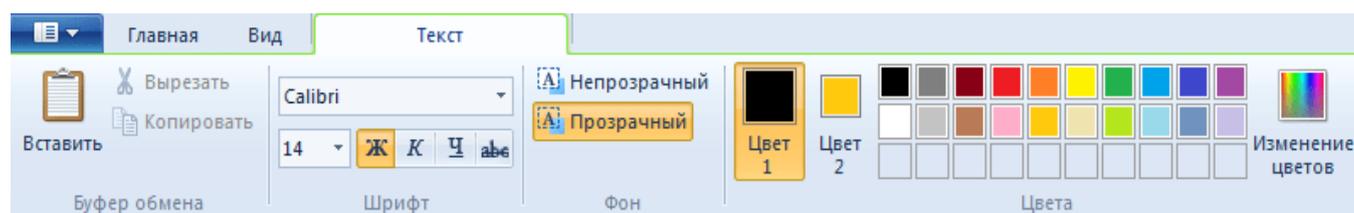
Если вам нужно написать текст в **Paint**, кликните в **Инструментах** на значок **A**.



Нажмите левой кнопкой мыши в любом месте, появится следующее окно:



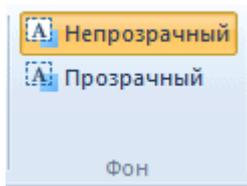
Также появится новая вкладка в панели инструментов **Текст**, в которой предусмотрено множество настроек:



Эти настройки практически идентичны с параметрами **Microsoft Word**. Т.е. можно поменять шрифт, размер шрифта, сделать его жирным, наклонным или подчеркнутым. Также здесь можно изменить цвет текста. Цвет 1 – для самого текста, Цвет 2 – для фона.

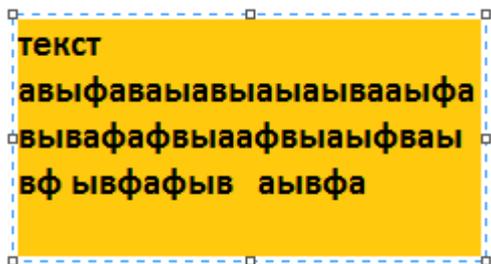
Также вы можете [создать красивый шрифт онлайн](#), воспользовавшись одним из сервисов, описанных в статье по ссылке.

Фон может быть **прозрачным** и **непрозрачным**. Выберите соответствующую настройку в инструментах **Фон**.



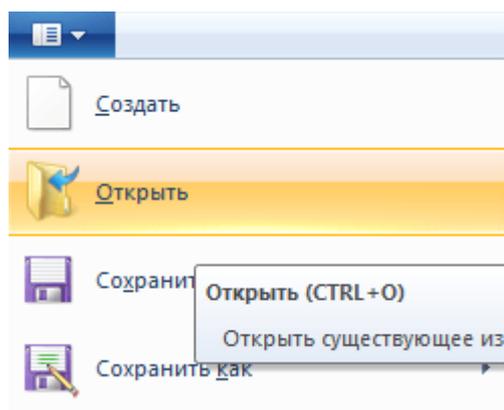
Написав какой-то текст, вы можете его тут же отредактировать – изменить фон, цвет текста, размер шрифта и пр. Также мы можем изменить высоту и ширину колонки, в рамках которой написан этот текст. Для этого нужно потянуть за одну из точек на углах прямоугольника в соответствующую сторону. Если навести указатель мыши на

прерывистую линию между точками, он превратится в крестик. Теперь, зажав крестик ЛВМ и потянув мышью, можно перемещать весь текст по экрану.

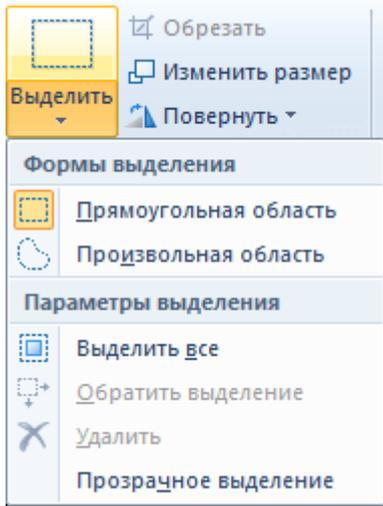


### ***Редактирование изображения***

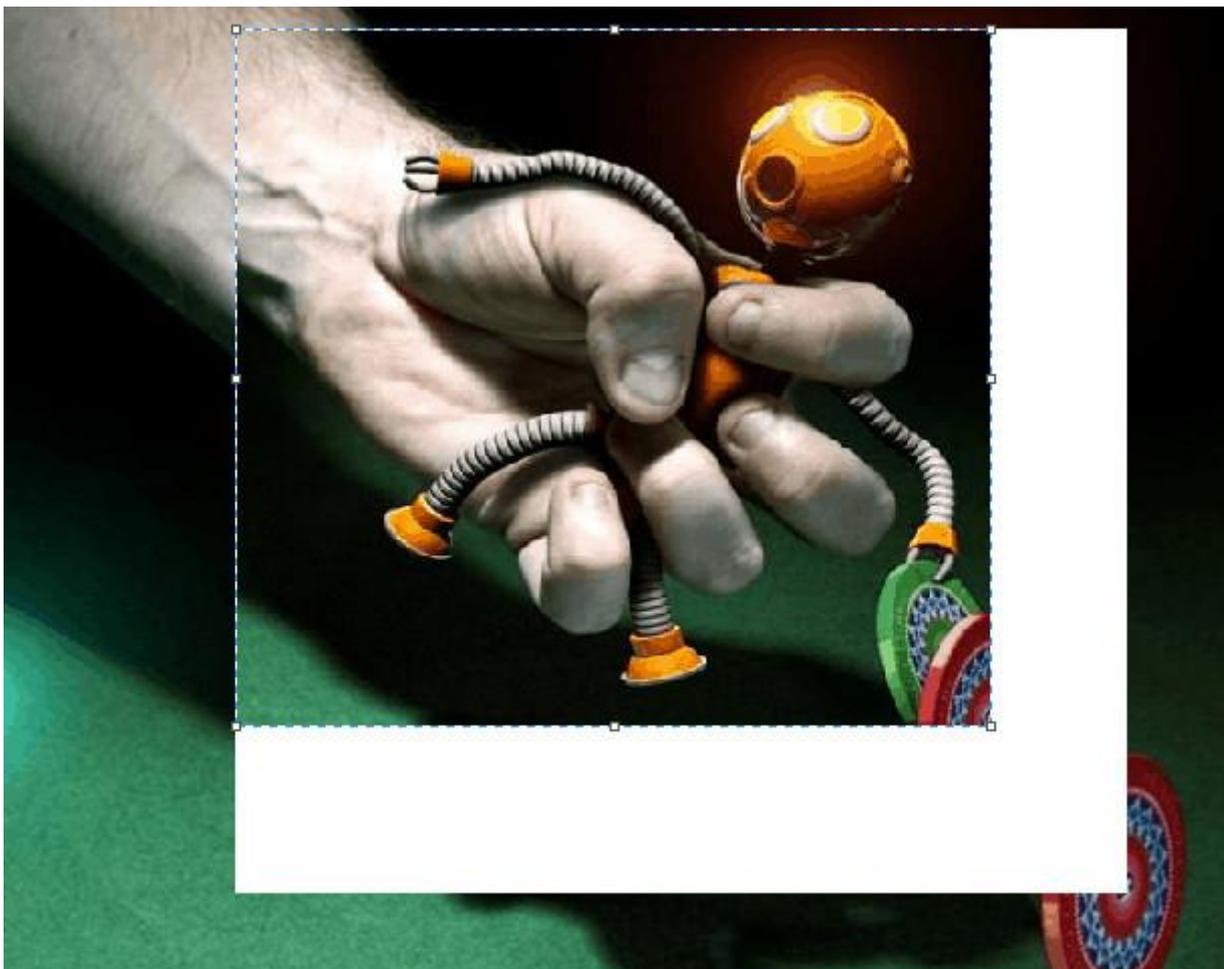
В этой главе поговорим о том, как можно выделить часть рисунка, обрезать его, развернуть на определенный угол, или удалить часть картинки. Для примера возьмем какую-нибудь фотографию. Для этого нажимаем Файл – Открыть, и ищем у себя на компьютере картинку или фотографию.



Посмотрим, что же можно сделать с изображением в **Paint**. Начнем с инструмента Выделение. Нажмите на Прямоугольная область, чтобы выделить часть картинки в виде прямоугольника. Произвольная область позволяет выделять фрагменты любой формы, главное, чтобы начало и конец кривой линии сходились в одной точке. Если не довести мышкой до начала выделения, то эти точки соединятся друг с другом по прямой линии.



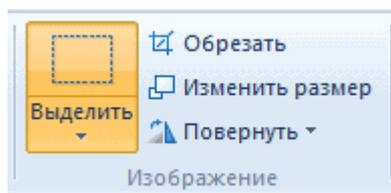
Выделив объект на фотке, вы можете его редактировать – поменять размер, потянув за точки на углах прямоугольника, переместить выделение в другое место, или удалить (нажатием кнопки Delete).



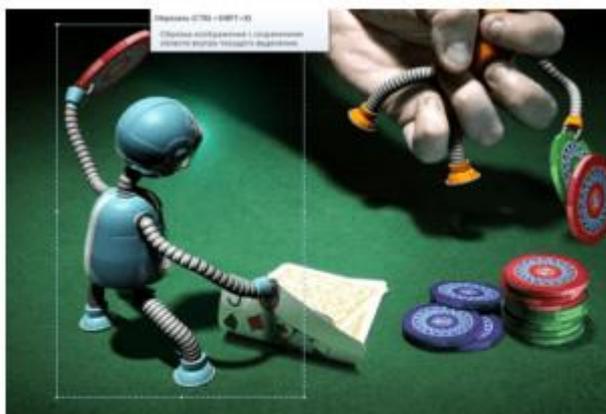
Нажмите на Изображение – Выделить – Выделить все, или ПКМ – Выделить все, чтобы вся фотография была выделена по контуру. С ней вы тоже сможете выполнить действия, описанные в предыдущем абзаце.

## Работа с выделенным фрагментом

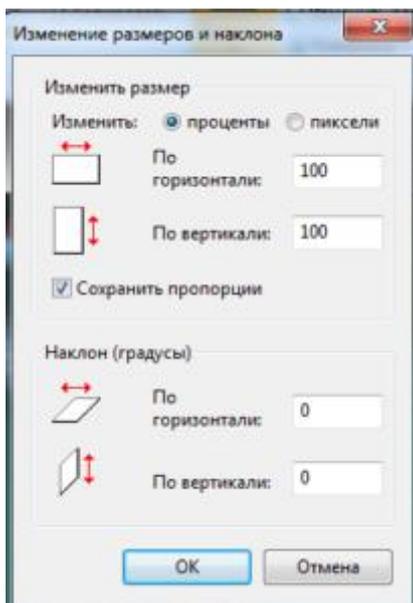
В панели инструментов Изображения после выделения части или всей картинке, можно воспользоваться кнопками: Обрезать, Изменить размер и Повернуть.



Если нажать на Обрезать, то вся остальная фотография, за исключением выделенного фрагмента, исчезнет:



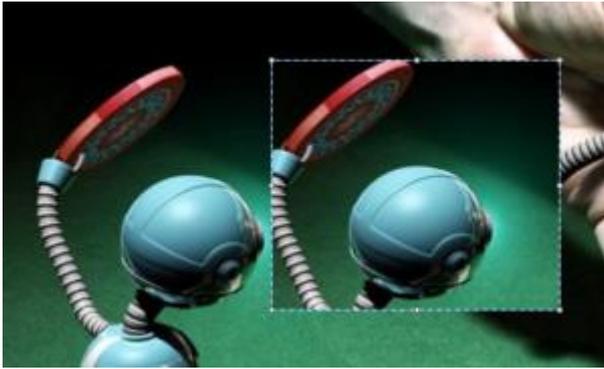
Нажмите Изменить размер, чтобы поменять размеры картинке, или наклонить ее по горизонтали, либо вертикали.



Повернуть выделенный объект можно на 90 или 180 градусов, либо развернуть рисунок.

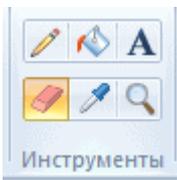


В Paint предусмотрена возможность вырезания, копирования, вставки выделенных объектов. Выделите часть рисунка, нажмите ПКМ, выберите Копировать или Вырезать / комбинация клавиш **ctrl+c** или **ctrl+x**. Объект поместится в буфер обмена. Теперь в любом месте рисунка кликните ПКМ и выберите Вставить, или **Ctrl+V**.



## **Другие инструменты Paint**

В Paint можно удалить часть рисунка двумя способами – воспользовавшись выделением и кнопкой Delete, или применив инструмент Ластик:

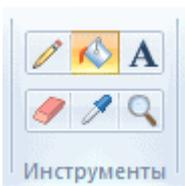


Для ластика можно задать толщину, как и для карандаша или кисти. Проведите зажатой ЛКМ по любому участку рисунка, чтобы стереть его.

Рядом с ластиком находится инструмент Палитра. Нажмите на него, а после щелкните ЛКМ по нужному цвету на рисунке. Этот цвет автоматически задастся в Цвет 1. Т.е. теперь вы можете рисовать нужным цветом, и при этом вам не нужно подбирать оттенок в палитре.

Инструмент Лупа необходим для увеличения отдельных участков изображения. Нажмите ЛКМ чтобы приблизить рисунок и ПКМ чтобы вернуть масштаб обратно.

В Инструментах находится еще Заливка цветом. С ее помощью можно заполнять нарисованные фигуры любым цветом. Выберите цвет из палитры, или воспользуйтесь инструментом Палитра и щелкните ЛКМ в фигуре, чтобы закрасить ее.



Чтобы сохранить полученный результат, нажимаем Меню – Сохранить как и выбираем требуемый формат. Появится окошко, где нужно выбрать папку, в которой будет сохранено изображение, и вписать его название.