

1 курс

**ПЛАН – КОНСПЕКТ**  
проведения практического занятия № 16 (для гр. ЭС,СЗ-111)  
по дисциплине «Информатика»

**Раздел 2. «Использование программных систем и сервисов.»**

**Тема № 2.3: «Компьютерная графика и мультимедиа.»**

Подготовил: преподаватель  
В.Н. Борисов

Рязань 2024

**Практическое занятие № 16 «Работа с растровой графикой. Технологические принципы работы в графическом редакторе GIMP» по Теме № 2.3. «Компьютерная графика и мультимедиа».**

**Цель занятия:** изучить со студентами основы компьютерной графики и мультимедиа, в том числе организацию работы с растровой графикой, технологические принципы работы в графическом редакторе GIMP.

**Вид занятия:** классно-групповое, комбинированное (по проверке знаний, умений по пройденному материалу, по изучению и первичному закреплению нового материала, применению на практике полученных знаний).

**Методы проведения занятия:** доведение теоретических сведений, выполнение практического задания.

**Время проведения:** 2 ч (90 мин.)

**Основные вопросы:**

1. Работа с растровой графикой.
2. Технологические принципы работы в графическом редакторе GIMP.
3. Применение на практике изученного материала (выполнение практического задания – создание простейших структур в графическом редакторе GIMP).

**Литература:**

1. [2 учебник раздела «Основная учебная литература» рабочей программы изучения дисциплины]: Гаврилов, М. В. Информатика. Базовый уровень. 10—11 классы : учебник для среднего общего образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. — 5-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 352 с. — (Общеобразовательный цикл). — ISBN 978-5-534-16226-4. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/530644>, глава 8.

**Примерный расчет времени:**

1. Вступительная часть – 20 мин.
2. Основная часть – 60 мин.
3. Заключительная часть – 10 мин.

**Вступительная часть:**

Занятия начать с объявления темы занятия, основных рассматриваемых вопросов, времени изучения темы (нового материала), закрепления на практике полученных знаний, перечисления литературы.

**Основная часть (доведение теоретических сведений):**

Теоретические сведения по Теме № 2.3 «Компьютерная графика и мультимедиа» представлены в файле «Теорет. сведения по Теме 2.3».pdf.

**Первый вопрос: Работа с растровой графикой.**

Сведения по данному вопросу представлены в приложениях № 1,2,3,5 к теоретическим сведениям по Теме 2.3 .

**Второй вопрос: Технологические принципы работы в графическом редакторе GIMP.**

Сведения по данному вопросу представлены в приложении № 7 к теоретическим сведениям по Теме 2.3 .

**Третий вопрос: Применение на практике изученного материала (выполнение практического задания – создание простейших структур в графическом редакторе GIMP).**

**Цель работы:** изучить со студентами основы компьютерной графики и мультимедиа, в том числе организацию работы с растровой графикой, технологические принципы работы в графическом редакторе GIMP.

**Задание:**

- изучить организацию работы с растровой графикой, технологические принципы работы в графическом редакторе GIMP, создание простейших структур;
- подготовить отчёт о выполнении практической работы.

**Задание на самоподготовку (домашнее задание):**

1. Детально проработать, законспектировать материал занятия, размещенный в данном план-конспекте, план – конспекте теоретических сведений по Теме 2.3, приложениях к данным сведениям в учебнике, указанных на с.2 текущего документа.
2. Подготовить отчёт о выполнении практической работы, подготовиться к защите данной работы.
3. Подготовиться к опросу по пройденному материалу.