

3.3 Панель инструментов

3.3.1 Стандартная панель инструментов

По умолчанию в главном окне приложения отображается стандартная панель инструментов (см. Рисунок 96), которая содержит следующие кнопки (слева направо):

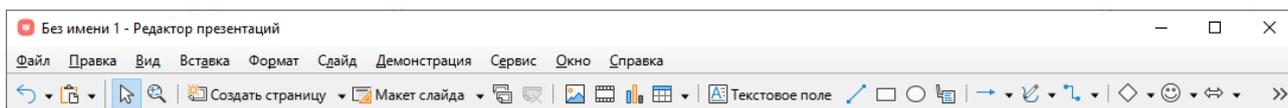


Рисунок 96 – Панель инструментов

1.  (**Отменить**) – при нажатии на кнопку отменяется последнее выполненное действие. При нажатии на стрелку справа от кнопки разворачивается список последних выполненных действий (см. Рисунок 97).

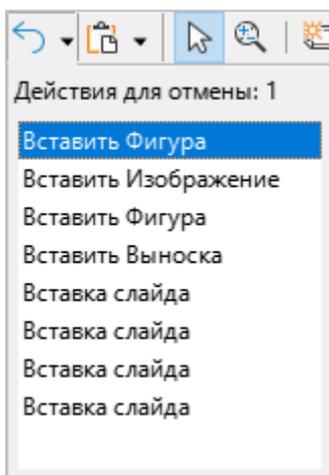


Рисунок 97 – Список последних выполненных действий

2.  (**Вставить**) – вставить на слайд содержимое буфера обмена операционной системы.
3.  (**Выделить**) – выделить несколько объектов слайда.
4.  (**Масштаб и панорама**) – изменить масштаб слайда. Для увеличения масштаба щелкните по кнопке, а затем по требуемому месту слайда. Для уменьшения масштаба щелкните по требуемому месту слайда, удерживая клавишу **Ctrl**. Для панорамного отображения удерживайте клавишу **Shift**.

5.  **Создать страницу** – при нажатии на кнопку создается новый слайд презентации, к которому применяется макет пустого слайда или последний выбранный макет. При нажатии на стрелку справа от кнопки разворачивается панель, которая содержит эскизы всех доступных макетов для создаваемых страниц (см Рисунок 98). На панели также расположена кнопка **Дублировать страницу**, которая предназначена для создания копии текущего слайда со всем его содержимым.

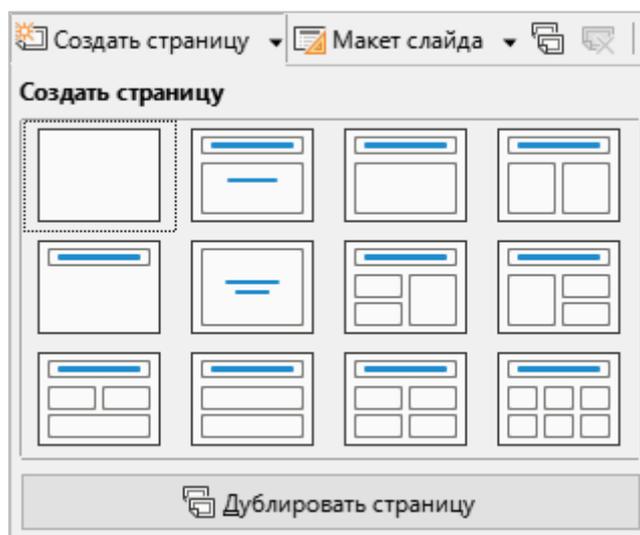


Рисунок 98 – Кнопка **Создать слайд**

6.  **Макет слайда** – выбрать макет для текущего слайда. При нажатии на кнопку разворачивается панель, которая содержит эскизы всех доступных макетов (см. Рисунок 99).

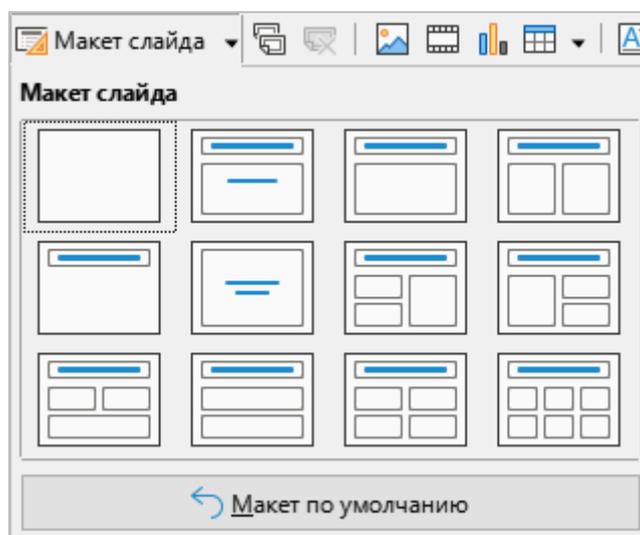


Рисунок 99 – Кнопка **Макет слайда**

7.  (**Дублировать страницу**) – создать копию текущего слайда со всем его содержимым.
8.  (**Удалить страницу**) – удалить текущий слайд.
9.  (**Вставить изображение**) – при нажатии на кнопку открывается окно файлового менеджера для указания пути к файлу изображения.
10.  (**Вставить видео или звук**) – при нажатии на кнопку открывается окно файлового менеджера для указания пути к аудио- или видеофайлу.
11.  (**Вставить диаграмму**) – вставить диаграмму (см. раздел 3.11).
12.  (**Таблица**) – вставить таблицу. При нажатии на кнопку открывается панель выбора количества строк и столбцов таблицы (см. Рисунок 100).

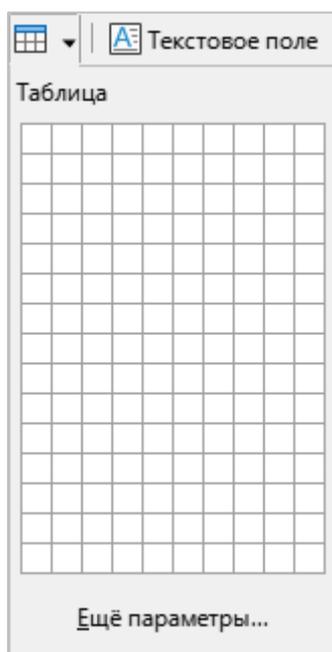


Рисунок 100 – Кнопка **Таблица**

13.  **Текстовое поле** – добавить в слайд поле для ввода текста.
14. Кнопки для вставки фигур:
 -  (**Вставить линию**);
 -  (**Прямоугольник**);
 -  (**Эллипс**);
 -  (**Выноски**);
 -  (**Линии и стрелки**);
 -  (**Кривые и многоугольники**);
 -  (**Соединители**);

-  (Основные фигуры);
-  (Фигуры-символы);
-  (Блочные стрелки);
-  (Звёзды и свитки);
-  (Выноски);
-  (Блок-схемы);
-  (Трёхмерные объекты).

15.  **Предыдущий масштаб** – вернуться к предыдущему масштабу отображения слайда.
16.  **Вся страница** – вписать слайд в рабочую область.
17.  **Показать сетку** – показать/скрыть сетку.
18.  **Показать направляющие** – показать/скрыть направляющие.
19.  **Демонстрация с первого слайда** – начать демонстрацию презентации с первого слайда.
20.  **Демонстрация с текущего слайда** – начать демонстрацию презентации с активного слайда.

3.3.2 Режим мастера

Если работа с презентацией осуществляется в режиме **Мастер-слайд** или **Мастер-примечание**, то на панели инструментов отображаются следующие кнопки (см. Рисунок 101):

1.  (**Новый мастер**) – создать мастер-слайд.
2.  (**Удалить мастер**) – удалить мастер-слайд. Кнопка активна только при выборе мастер-слайда, созданного пользователем.
3.  (**Закреть режим мастера**) – выйти из режима **Мастер-слайд** или **Мастер-примечание**.

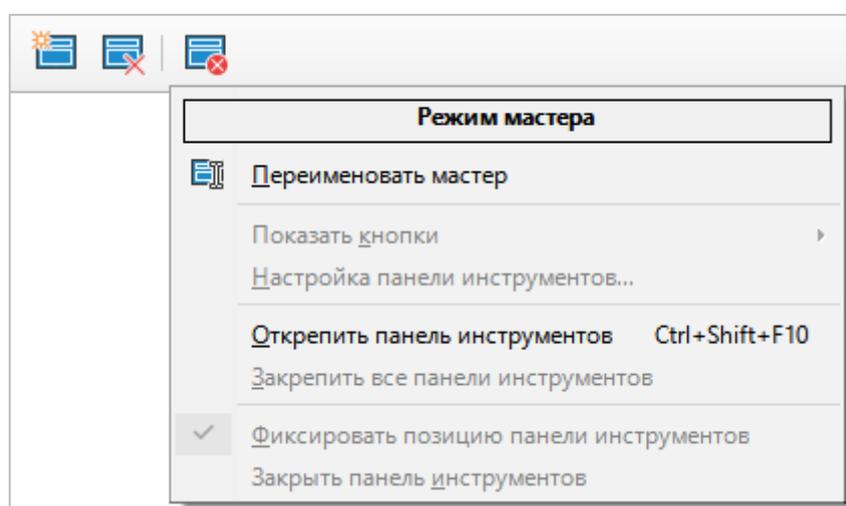


Рисунок 101 – Управление мастер-страницами

При щелчке правой кнопкой мыши под кнопками, описанными выше, отображается контекстное меню, которое содержит:

- команду **Переименовать мастер**, при выборе которой открывается окно для редактирования названия мастер-слайда;
- команды для настройки панели инструментов.

3.3.3 Рисование

Панель инструментов **Рисование** (см. Рисунок 102) отображается, если на слайде выделено изображение или фигура.

Панель **Рисование** содержит следующие кнопки:

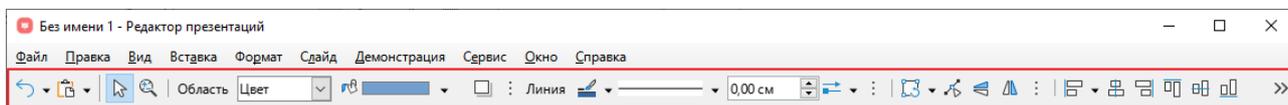


Рисунок 102 – Панель инструментов **Рисование**

4.  (**Отменить**) – при нажатии на кнопку отменяется последнее выполненное действие. При нажатии на стрелку справа от кнопки разворачивается список последних выполненных действий (см. Рисунок 97).

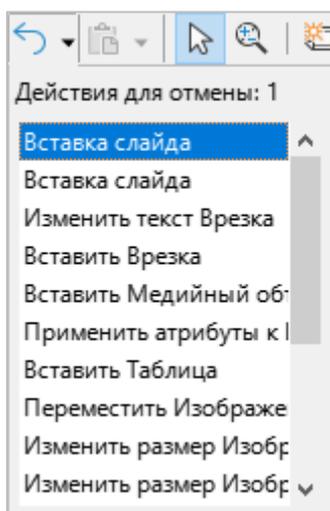


Рисунок 103 – Список последних выполненных действий

5.  (**Вставить**) – вставить на слайд содержимое буфера обмена операционной системы.
6.  (**Выделить**) – выделить несколько объектов слайда.
7.  (**Масштаб и панорама**) – изменить масштаб слайда. Для увеличения масштаба щелкните по кнопке, а затем по требуемому месту слайда. Для уменьшения масштаба щелкните по требуемому месту слайда, удерживая клавишу **Ctrl**. Для панорамного отображения удерживайте клавишу **Shift**.

8. **Стиль/заливка области** – выбрать наполнение и цвет/стиль наполнения фигуры (см. Рисунок 104).

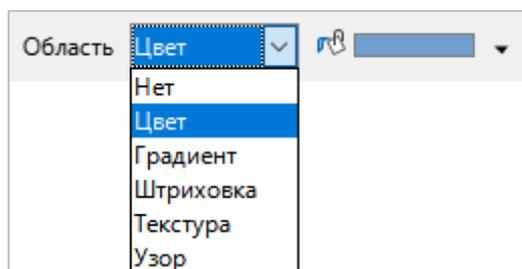


Рисунок 104 – Стиль/заливка области

9.  (**Тень**) – добавить тень для выделенного изображения/фигуры.
10. **Линия** – открыть окно настройки параметров линий и стрелок.
11.  (**Цвет линии**) – выбрать цвет линии (см. Рисунок 105).

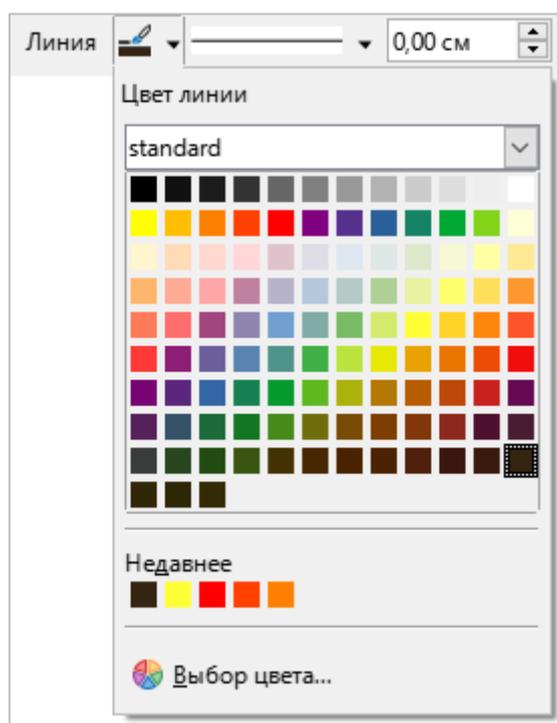


Рисунок 105 –Цвет линии

12. **Стиль линии** – выбрать стиль линии (см. Рисунок 106).

13. **Толщина линии** – выбрать толщину линии.

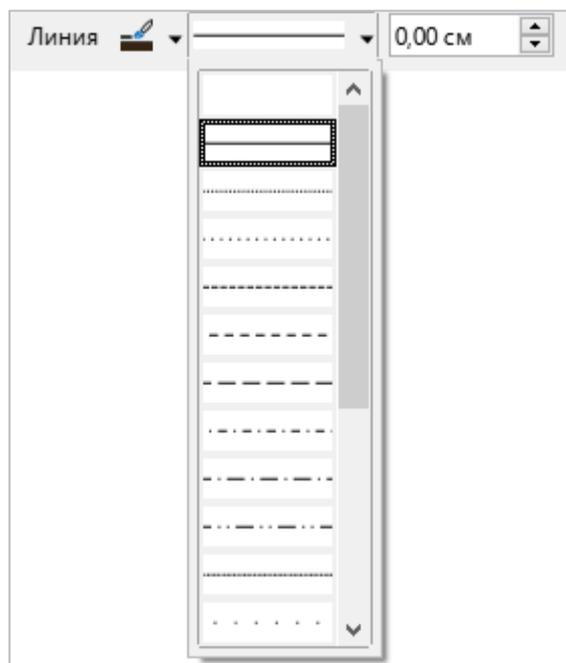


Рисунок 106 – Стиль линии

14.  **Стиль стрелок** – выбрать стиль стрелок (см. Рисунок 107).

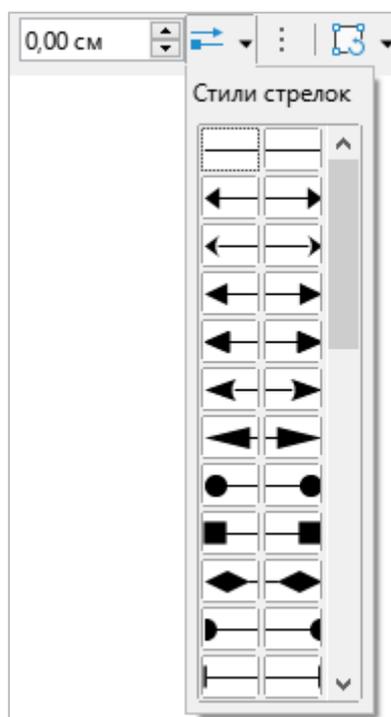


Рисунок 107 – Стиль стрелок

15.  **Преобразования** – преобразовать выделенную фигуру (см. Рисунок 108).



Рисунок 108 – Инструменты преобразования фигуры

16.  (**Узлы**) – отобразить панель инструментов **Изменение геометрии** (см. раздел 3.3.4).

17.  **Отразить по вертикали** – отразить выделенное изображение/фигуру зеркально по вертикали.

18.  **Отразить по горизонтали** – отразить выделенное изображение/фигуру зеркально по горизонтали.

19. **Выравнивание объектов** – выровнять выделенное изображение/фигуру (см. Рисунок 109):

- по горизонтали: по левому краю, по центру, по правому краю;
- по вертикали: по верхнему краю, по середине, по нижнему краю.

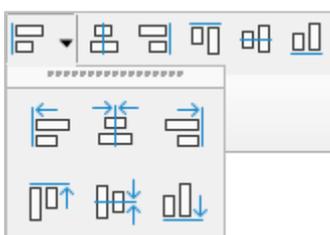


Рисунок 109 – Выравнивание объекта

20. **Расположить** – выбрать положение выделенного изображения/фигуры (см. Рисунок 110):

- на передний план;
- переместить вперед;
- переместить назад;
- на задний план;
- перед объектом;
- за объектом;
- обратный порядок.

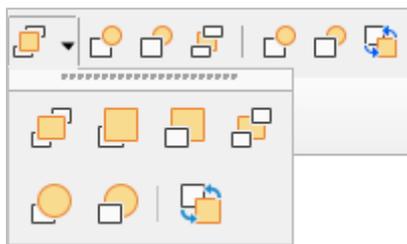


Рисунок 110 – Положение объекта

21. **Стиль** – выбрать стиль объекта (см. Рисунок 111).

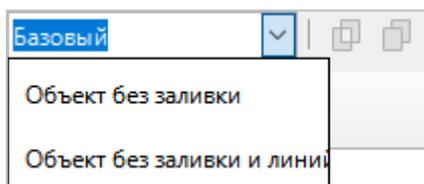


Рисунок 111 – Стиль объекта

- 22.  **Объединить** – объединить выделенные объекты.
- 23.  **Разделить** – разделить выделенные объекты.
- 24.  **Сложить** – добавить область выделенных объектов к области самого последнего объекта в порядке размещения.
- 25.  **Вычесть** – вычесть область выделенных объектов из области самого последнего объекта в порядке размещения.
- 26.  **Пересечь** – создать новую фигуру из области перекрывания выбранных объектов и удалить неперекрывающиеся области.
- 27.  – распределить три или более объекта на слайде равномерно вдоль горизонтальной или вертикальной оси (см. Рисунок 112).

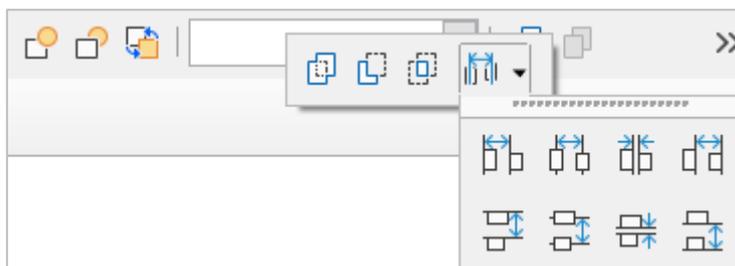


Рисунок 112 – Распределение объектов

28.  **Кадрировать** – кадрировать (обрезать) выделенное изображение.
29.  **Заменить** – заменить выделенное изображение.
30.  **Сжать** – открыть окно для настройки параметров сжатия выделенного изображения.
31.  **Сохранить** – сохранить выделенное изображение.
32.  **(Фильтрация)** – открыть панель графических фильтров, которые можно применить к выделенному изображению (см. Рисунок 113):
 -  **(Инвертировать);**
 -  **(Сгладить);**
 -  **(Настроить резкость);**
 -  **(Удалить шум);**
 -  **(Соляризация);**
 -  **(Старение);**
 -  **(Плакат);**
 -  **(Поп-арт);**
 -  **(Набросок углём);**
 -  **(Рельеф);**
 -  **(Мозаика).**

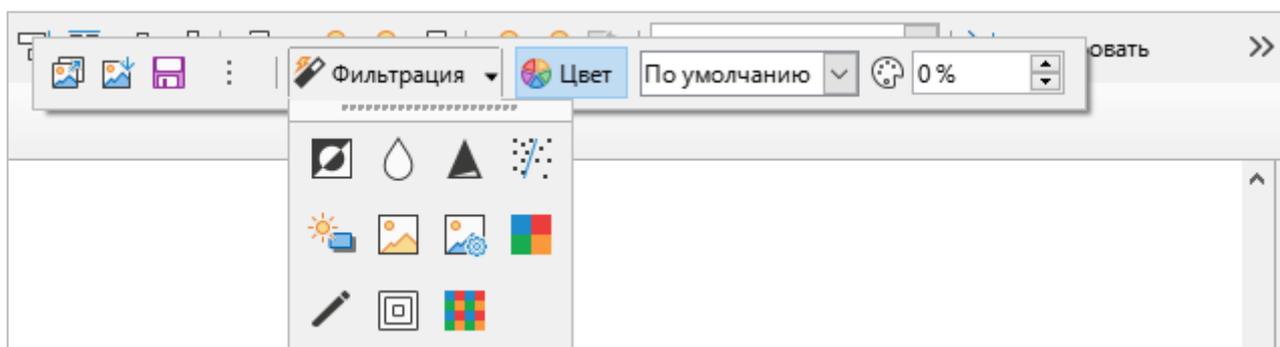


Рисунок 113 – Фильтрация

33.  **Цвет** – открыть панель настройки цветовой палитры выделенного изображения (см. Рисунок 115).

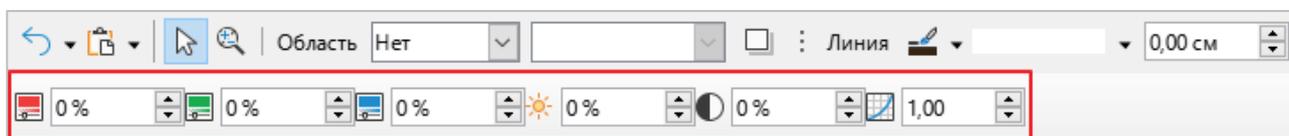


Рисунок 114 – Панель **Цвет**

34. **Режим изображения** – выбрать режим выделенного изображения (см. Рисунок 115).

35.  **Прозрачность** – настроить прозрачность выделенного изображения.

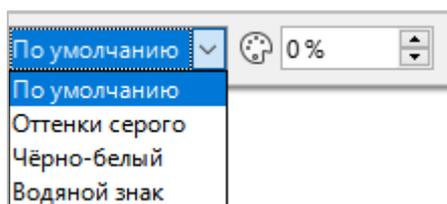


Рисунок 115 – Режим изображения

3.3.4 Изменение геометрии

Панель инструментов **Изменение геометрии** (см. Рисунок 116) предназначена для редактирования узлов кривой или объекта, преобразованного в кривую. Отображается, если на панели **Рисование** (см. раздел 3.3.3) нажата кнопка  (**Узлы**) и на слайде выделена кривая.



Рисунок 116 – Панель **Изменение геометрии**

Панель инструментов **Изменение геометрии** содержит следующие кнопки:

-  (**Переместить узлы**);
-  (**Вставить узлы**);
-  (**Удалить узлы**);
-  (**Конвертировать в кривую**);
-  (**Замкнуть кривую Безье**);
-  (**Разделить кривую**);
-  (**Угловой узел**);
-  (**Плавный переход**);
-  (**Симметричный переход**);
-  (**Устранить узлы**).

3.4 Панель слайдов

Панель слайдов (см. Рисунок 117) содержит миниатюры слайдов из презентации в том порядке, в котором они будут отображаться при демонстрации презентации.

Щелчок левой кнопкой мыши по слайду выделяет его и помещает в рабочую область. Когда слайд находится в рабочей области, его можно изменять так, как нужно.

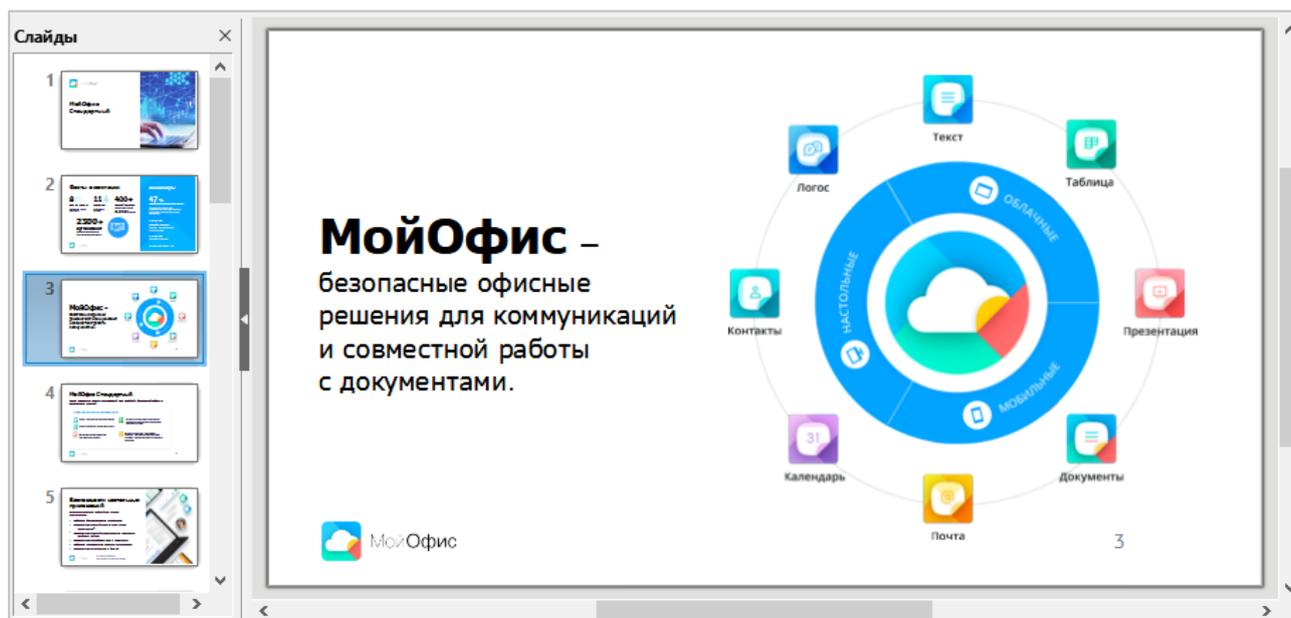


Рисунок 117 – Панель слайдов и рабочая область

При щелчке правой кнопкой мыши по слайду открывается контекстное меню, которое содержит следующие команды (см. Рисунок 118):

- **Вырезать** – вырезать слайд.
- **Копировать** – поместить копию выбранного слайда в буфер обмена для последующей вставки.
- **Вставить** – вставить слайд из буфера обмена после выбранного слайда.
- **Создать слайд** – добавить новый слайд после выбранного слайда.
- **Дублировать слайд** – сделать копию выбранного слайда и поместить ее после выбранного слайда.
- **Переименовать слайд** – редактировать название слайда.
- **Скрыть слайд** – пометить слайд как скрытый. Скрытый слайд не отображается при показе презентации.
- **Удалить слайд** – удалить выбранный слайд.
- **Разметка** – выбрать макет слайда.

- **Навигация** – перейти к первому/последнему, предыдущему/следующему слайду.

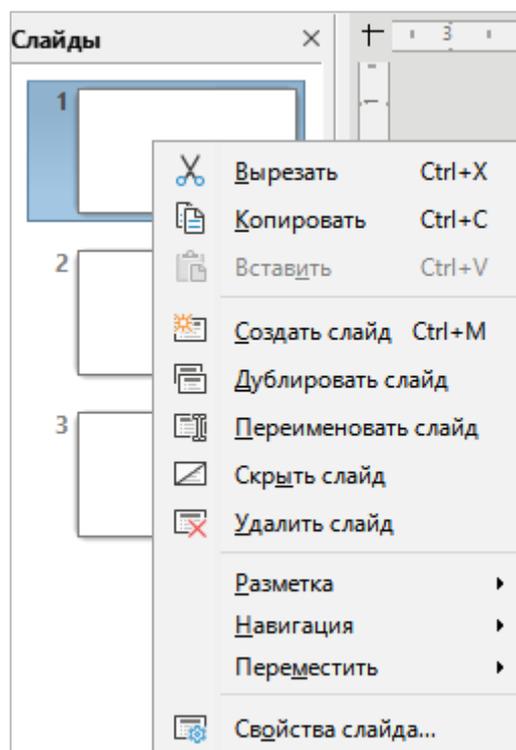


Рисунок 118 – Контекстное меню слайда

- **Переместить** (см. Рисунок 119):
 - **Слайд в начало** – сделать выбранный слайд первым слайдом презентации;
 - **Слайд вверх** – расположить выбранный слайд над предыдущим слайдом презентации;
 - **Слайд вниз** – расположить выбранный слайд после последующего слайда презентации;
 - **Слайд в конец** – сделать выбранный слайд последним слайдом презентации.

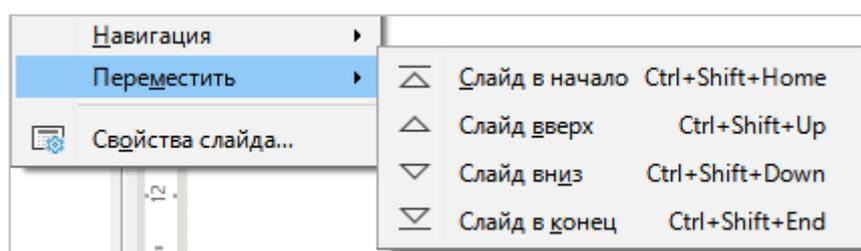


Рисунок 119 – Подменю **Переместить**

- **Свойства слайда** – настроить параметры выбранного слайда.

3.5 Боковая панель

На боковой панели доступно семь разделов (см. Рисунок 120). Чтобы выбрать раздел, щелкните мышью по соответствующему значку. В каждый момент времени на боковой панели отображается только один раздел.



Рисунок 120 – Боковая панель

Ниже представлено описание всех разделов в том порядке, в котором они располагаются на боковой панели (сверху вниз).

3.5.1 Свойства

Отображает и позволяет настроить параметры мастер-слайда и макет слайда (см. Рисунок 121) или доступные свойства активного элемента слайда (см. Рисунок 122).

Можно выбрать один из макетов или изменить любой из них в соответствии с необходимостью. Однако измененный макет нельзя сохранить для использования в дальнейшем.

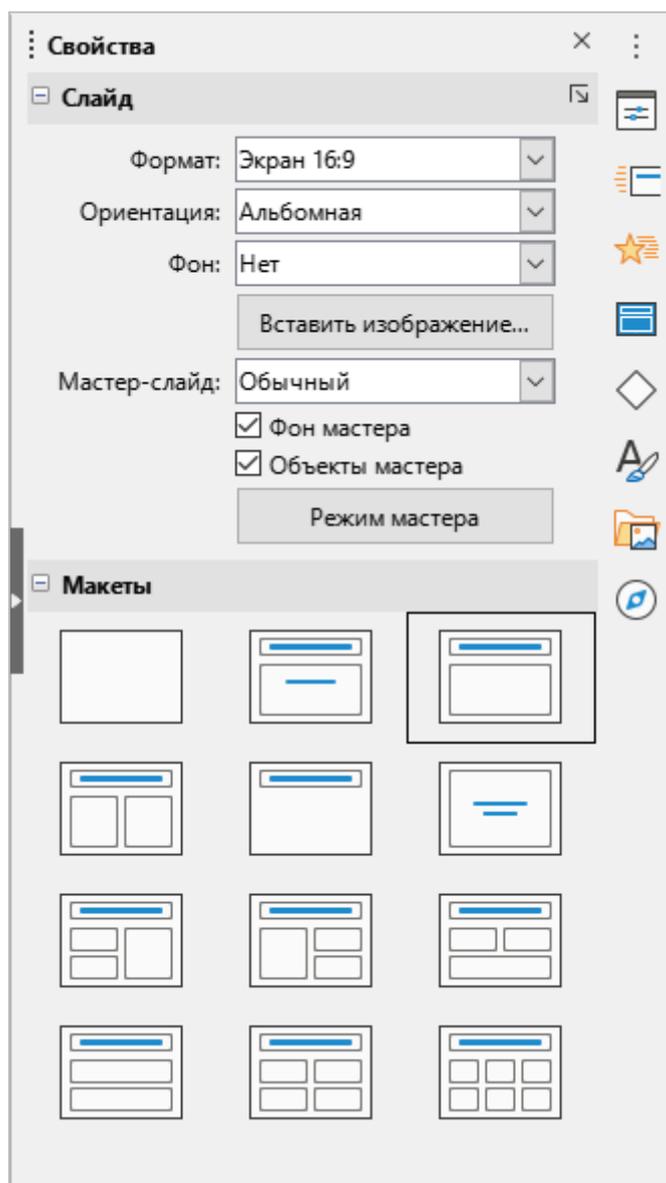


Рисунок 121 – Свойства слайда

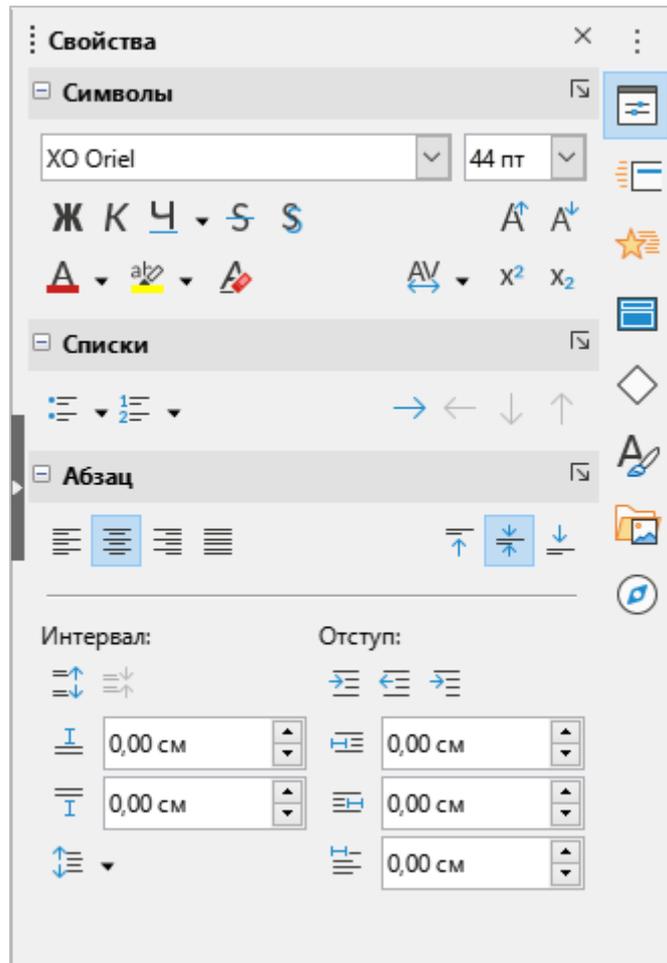


Рисунок 122 – Свойства элементов слайда

3.5.2 Смена слайда

Панель **Смена слайда** (см. Рисунок 123) предназначена для настройки анимации перехода от одного слайда презентации к другому во время демонстрации. Настройку анимации можно выполнить как для текущего слайда, так и для всех слайдов презентации.

Чтобы настроить анимацию, в блоке **Смена слайда** выберите эффект анимации.

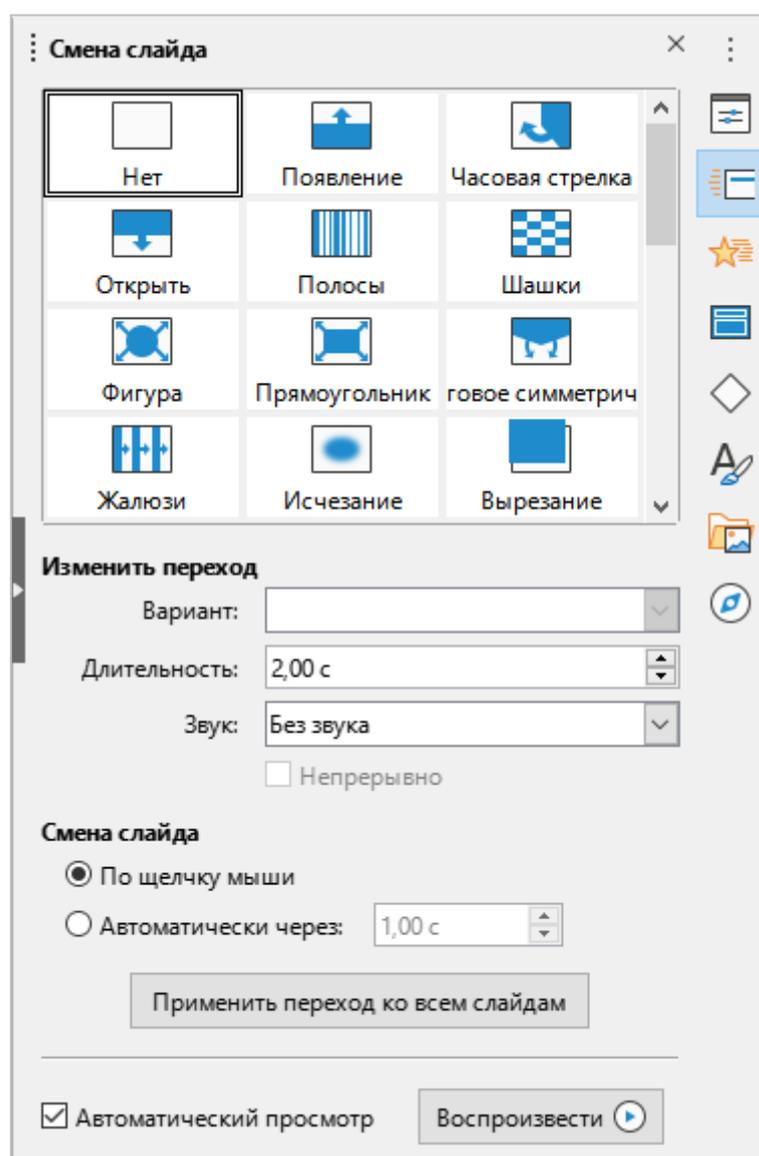


Рисунок 123 – Панель **Смена слайда**

В блоке настроек **Изменить переход** заполните следующие поля:

- **Вариант** – вариант перехода к предыдущему/следующему слайду. Для каждого эффекта анимации отображается уникальный набор вариантов перехода.
- **Длительность** – длительность перехода к предыдущему/следующему слайду.
- **Звук** – сигнал, который звучит в начале смены слайда.
- **Непрерывно** – флаговая кнопка активна, если в поле выше выбран звук. Поставьте флажок, если выбранный звук следует повторять до окончания эффекта анимации.

В блоке **Смена слайда** укажите способ перехода между слайдами:

- **По щелчку мыши** – вручную;
- **Автоматически через** – автоматически через указанный промежуток времени.

Если указанные настройки следует применить ко всем слайдам презентации, нажмите кнопку **Применить переход ко всем слайдам**.

3.5.3 Анимация

Различные анимации могут быть использованы, чтобы подчеркнуть или усилить элементы внутри каждого слайда (текст, рисунки и так далее). Панель **Анимация** (см. Рисунок 124) обеспечивает простой способ для добавления, изменения или удаления анимации.

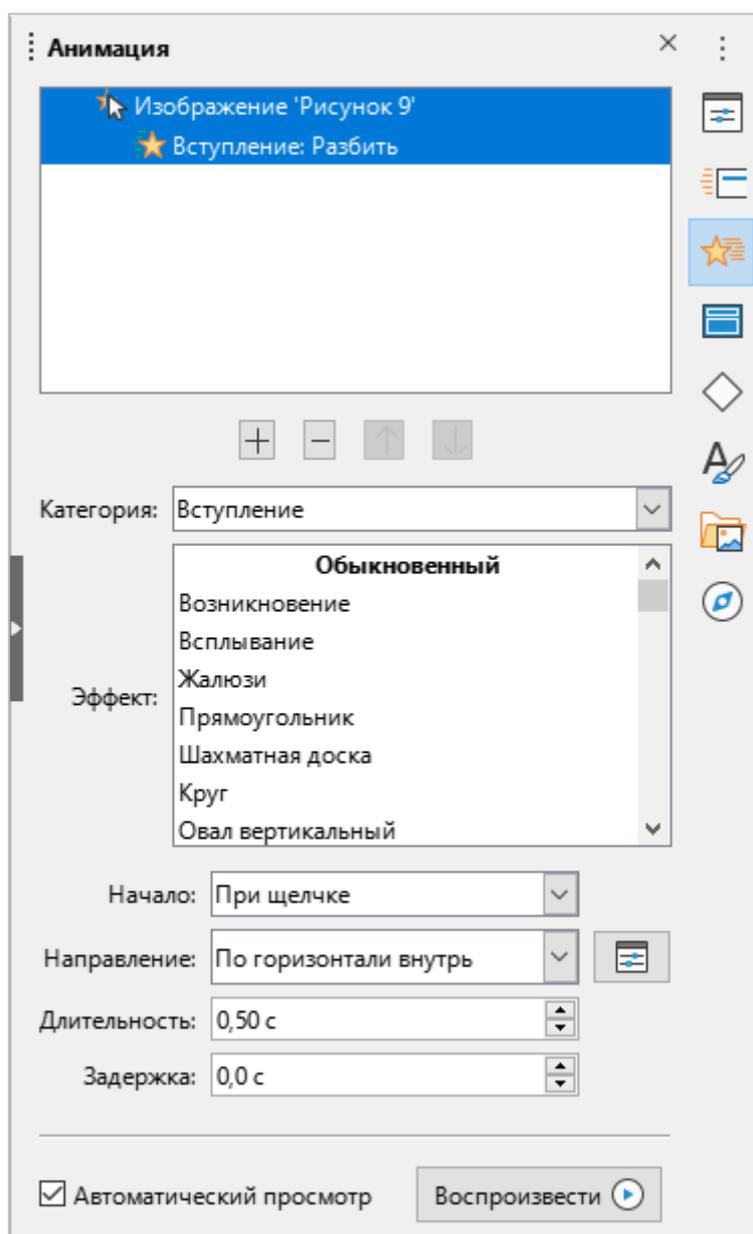


Рисунок 124 – Панель **Анимация**

Для добавления анимации к слайду выберите анимируемый элемент слайда, щелкните кнопку  (**Добавить эффект**) и выберите требуемый эффект из выпадающего списка.

Доступны следующие кнопки для управления эффектами анимации (слева направо) (см. Рисунок 125):

- добавить эффект;
- удалить эффект;
- поднять;
- опустить.



Рисунок 125 – Кнопки управления

Доступны настройки параметров эффекта и хронометража при щелчке на кнопку  (**Параметры**) (см. Рисунок 126).

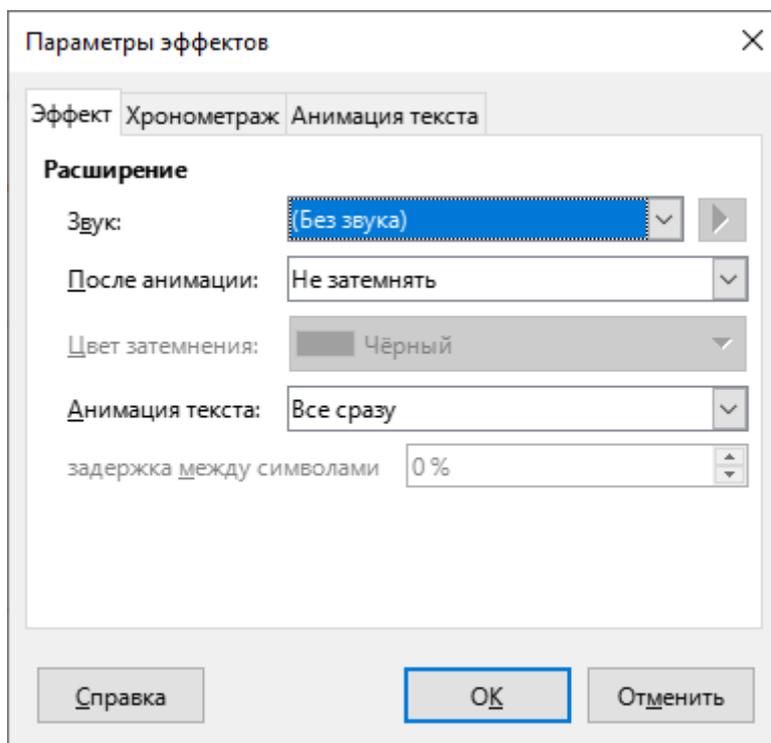


Рисунок 126 – Окно **Параметры эффектов**

3.5.4 Мастер-слайды

С помощью панели **Мастер-слайды** (см. Рисунок 127) можно выбрать общий стиль презентации. Редактор презентаций включает в себя несколько дизайнов слайдов. Один из них – **Обычный** – пустой и не содержит фона и стилей текста.

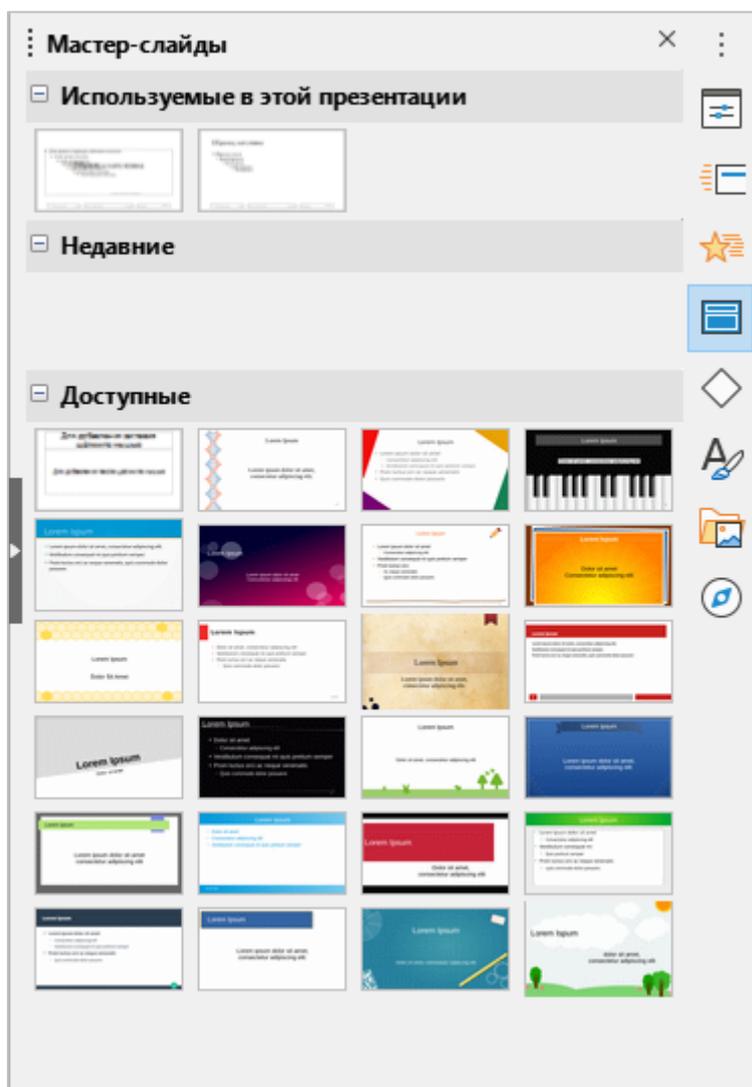


Рисунок 127 – Панель **Мастер-слайды**

3.5.5 Фигуры

Панель **Фигуры** (см. Рисунок 128) предназначена для быстрой вставки в презентацию фигур различного типа.

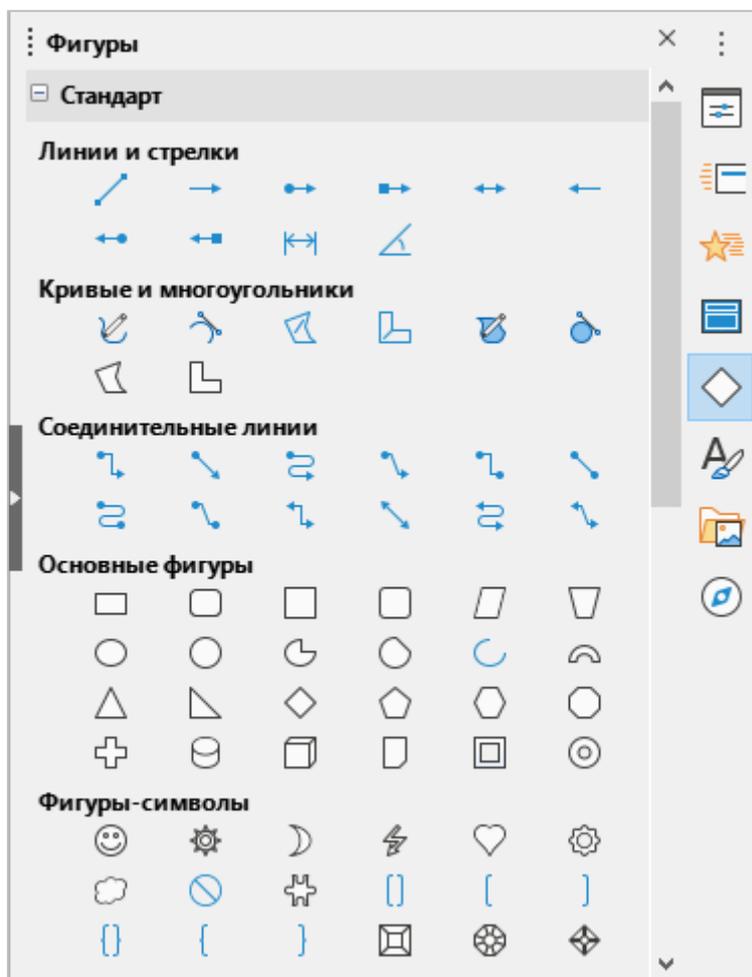


Рисунок 128 – Панель **Фигуры**

3.5.6 Стили

С помощью панели **Стили** (см. Рисунок 129) можно редактировать и применять графические стили, однако для редактирования доступны только стили презентаций.

Стили задаются отдельно для изображений и презентации.

Стилевая заливка используется, чтобы применить стиль одновременно к нескольким различным областям без необходимости каждый раз возвращаться к панели **Стили**.

Для применения заливки выполните следующие действия:

1. Выберите стиль, который необходимо применить.
2. Нажмите кнопку  (**Стилевая заливка**).
3. Чтобы применить стиль к абзацу, странице или врезке, установите курсор мыши на абзац, страницу или врезку и нажмите левую кнопку мыши.
4. Чтобы выйти из режима **Стилевая заливка**, нажмите на кнопку  (**Стилевая заливка**) повторно или нажмите клавишу **Esc** на клавиатуре.

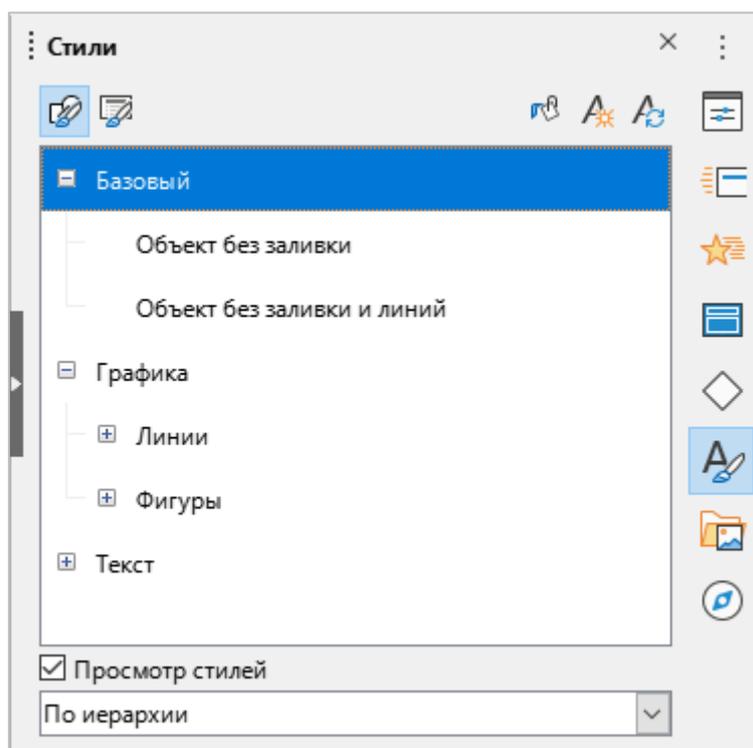


Рисунок 129 – Стили и форматирование

При изменении стиля все выполненные изменения автоматически применяются ко всем элементам презентации, которые были отформатированы с использованием изменяемого стиля. Если необходимо сохранить стиль для особого слайда в неприкосновенности, создайте новую мастер-страницу для этого слайда.

3.5.7 Галерея

Панель содержит галерею объектов, которые можно вставлять в презентацию в виде копии или как связь (см. Рисунок 130).

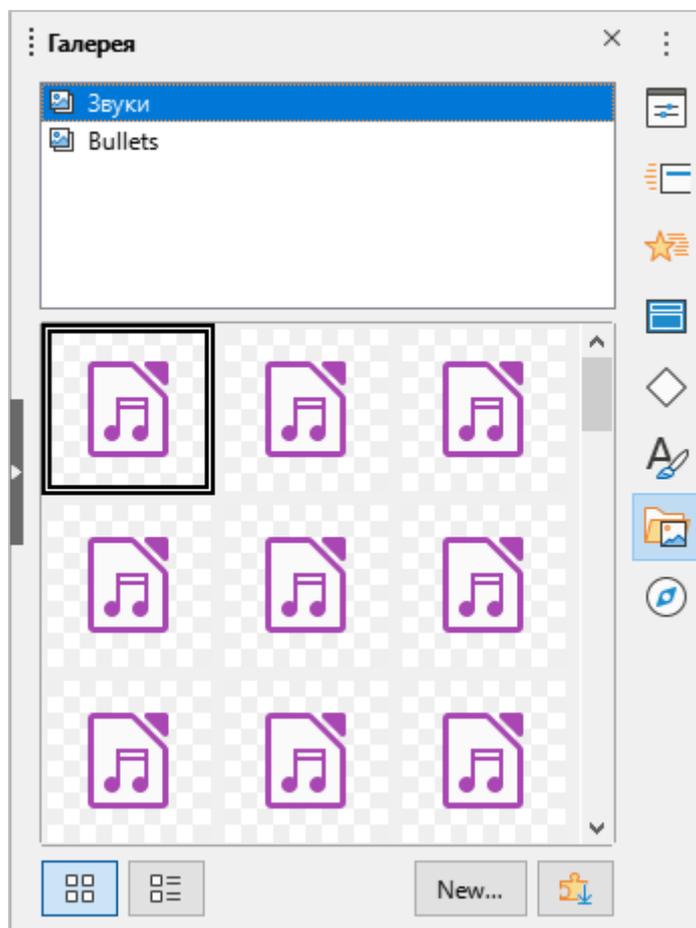


Рисунок 130 – Панель **Галерея**

Скопированный объект независим от оригинального объекта. Изменение оригинального объекта не окажет эффекта на копию. Связанный объект остается зависимым от исходного объекта. Изменения исходного объекта также отражаются в связанном объекте.

3.5.8 Навигатор

На панели **Навигатор** (см. Рисунок 131) отображаются все объекты, содержащиеся в презентации. Панель предоставляет другой способ перемещения по презентации и поиска элементов в ней. Рекомендуется назначать слайдам и объектам в презентации значимые имена, чтобы их можно было легко идентифицировать при использовании навигатора.

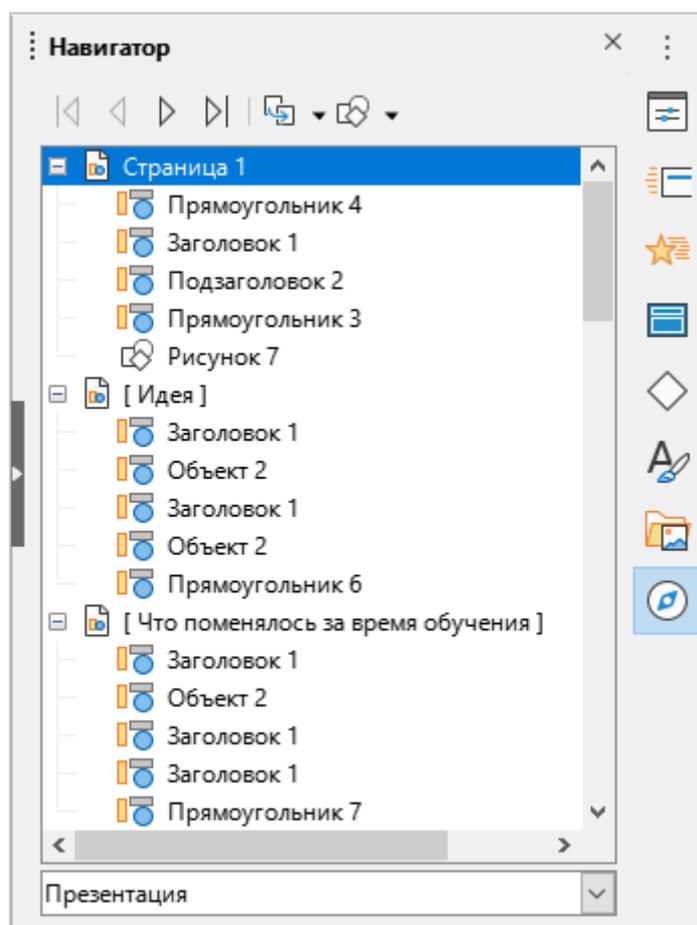


Рисунок 131 – Панель **Навигатор**

3.6 Рабочая область

Рабочая область имеет несколько режимов отображения, разделенных на две группы:

1. Режимы редактирования: **Обычный**, **Структура**, **Примечания**, **Сортировщик слайдов**.
2. Режимы мастера: **Мастер-слайд**, **Мастер-примечание**, **Мастер тезисов**.

Переход между режимами осуществляется с помощью командного меню **Вид** (см. Рисунок 132).

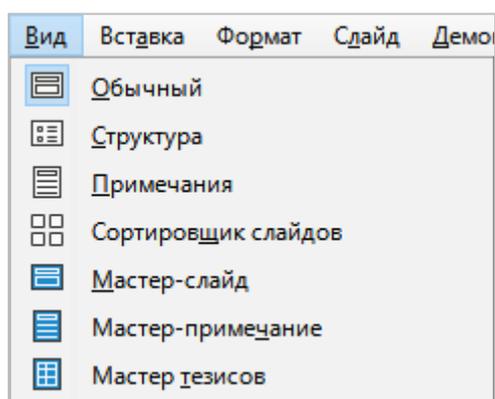


Рисунок 132 – Командное меню

Внешний вид рабочей области изменяется в зависимости от выбранного режима. Каждый вариант описан более детально ниже.

3.6.1 Режим «Обычный»

Обычный – главный режим для создания отдельных слайдов (см. Рисунок 133). Используйте этот режим для форматирования и создания дизайна слайда, а также для добавления текста, графики и анимации.

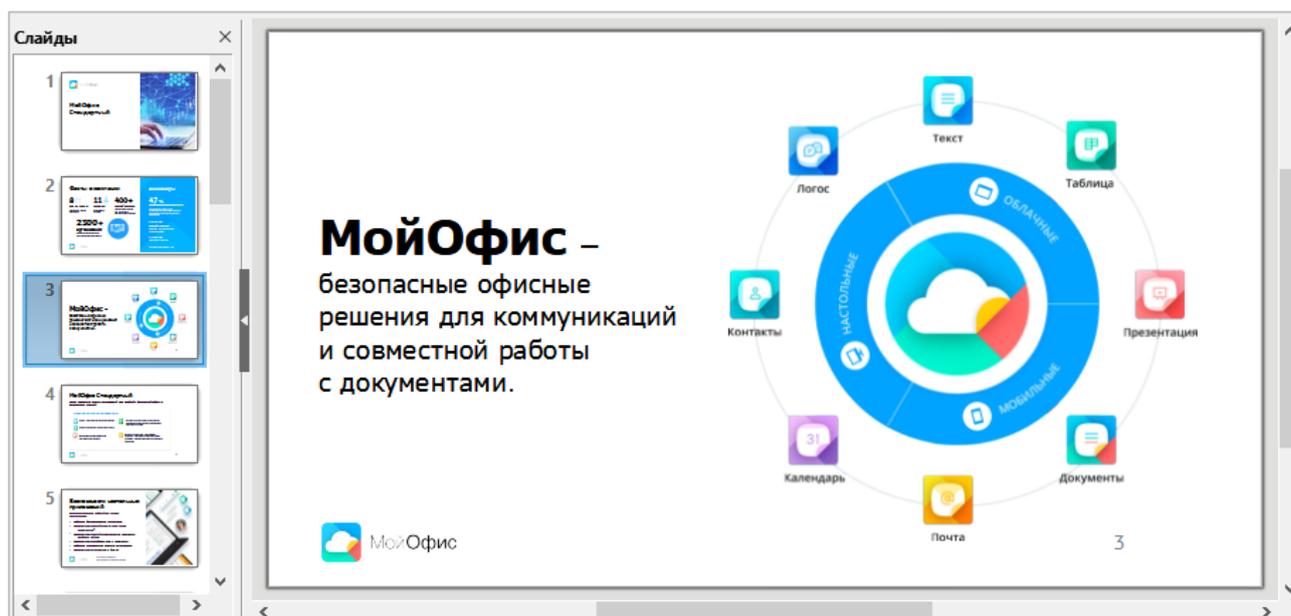


Рисунок 133 – Режим работы **Обычный**

Чтобы поместить слайд в рабочую область в обычном режиме, щелкните мышью по миниатюре слайда на панели слайдов или на панели **Навигатор** (см. раздел 3.5.8).

3.6.2 Режим «Структура»

Режим **Структура** (см. Рисунок 134) содержит все слайды презентации в их нумерованной последовательности. Для каждого слайда отображаются заголовок и текст слайда.

Отображается только текст, содержащийся в базовых текстовых врезках слайда (заложенных в его макет). Если пользователь добавляет на слайд свою текстовую врезку или графический объект, то такие объекты не показываются. Имя слайда также не отображается.



Рисунок 134 – Режим **Структура**

3.6.3 Режим «Примечания»

Используйте режим **Примечания**, чтобы добавлять примечания к слайдам. Эти примечания не отображаются при демонстрации презентации на дополнительном мониторе, присоединенном к компьютеру.

Чтобы добавить примечание к слайду, на панели слайдов выберите требуемый слайд.

В рабочей области щелкните в текстовом поле, расположенном ниже слайда, по надписи «Для добавления примечания щелкните мышью» и введите текст примечания (см. Рисунок 135).

Размер текстового поля для ввода примечаний можно изменить, используя маркеры по углам поля. Также поле можно переместить в любое место, перетаскивая его за границу.

Для изменения стиля вводимого текста откройте панель **Стили** (см. раздел 3.5.6).

Для этого нажмите кнопку  (**Стили**) на боковой панели или клавишу **F11** на клавиатуре.

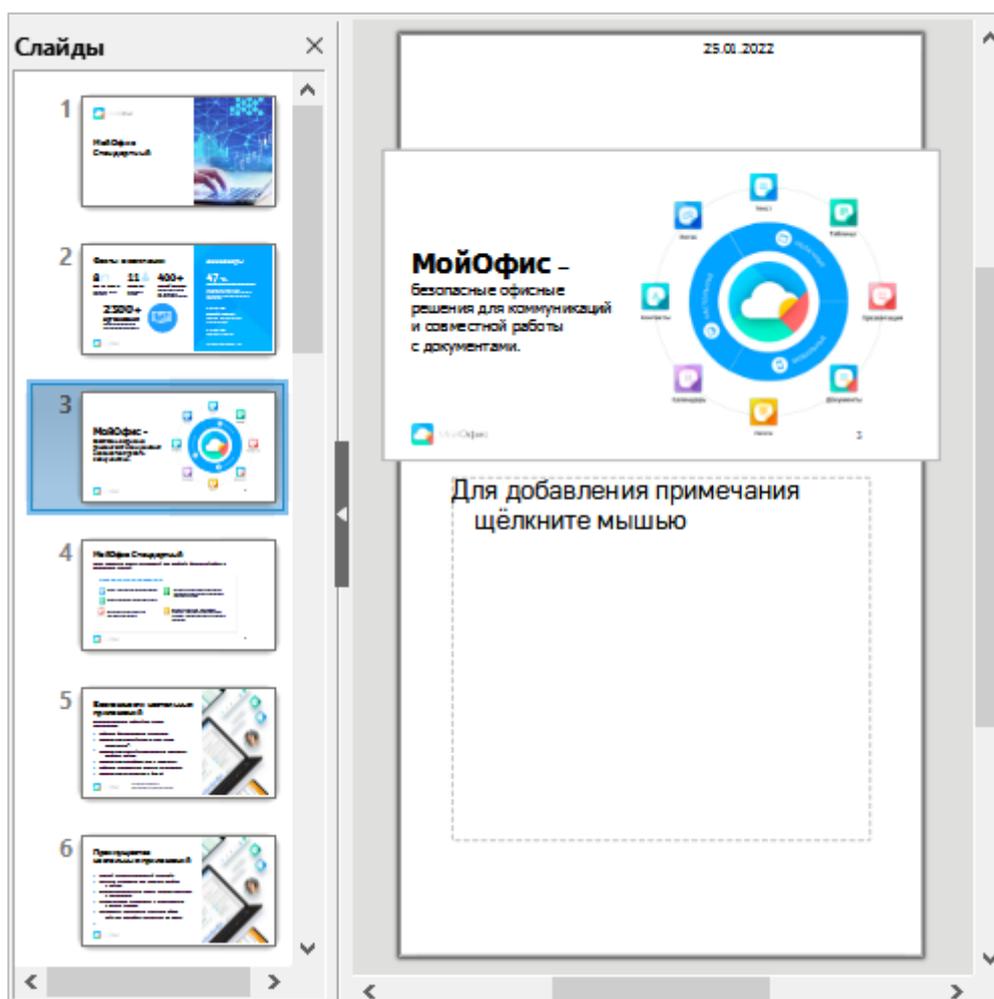


Рисунок 135 – Режим **Примечания**

3.6.4 Режим «Сортировщик слайдов»

Режим **Сортировщик слайдов** (см. Рисунок 136) содержит миниатюры всех слайдов, которые содержатся в презентации. Используйте этот режим для работы с группой слайдов или только с одним слайдом.

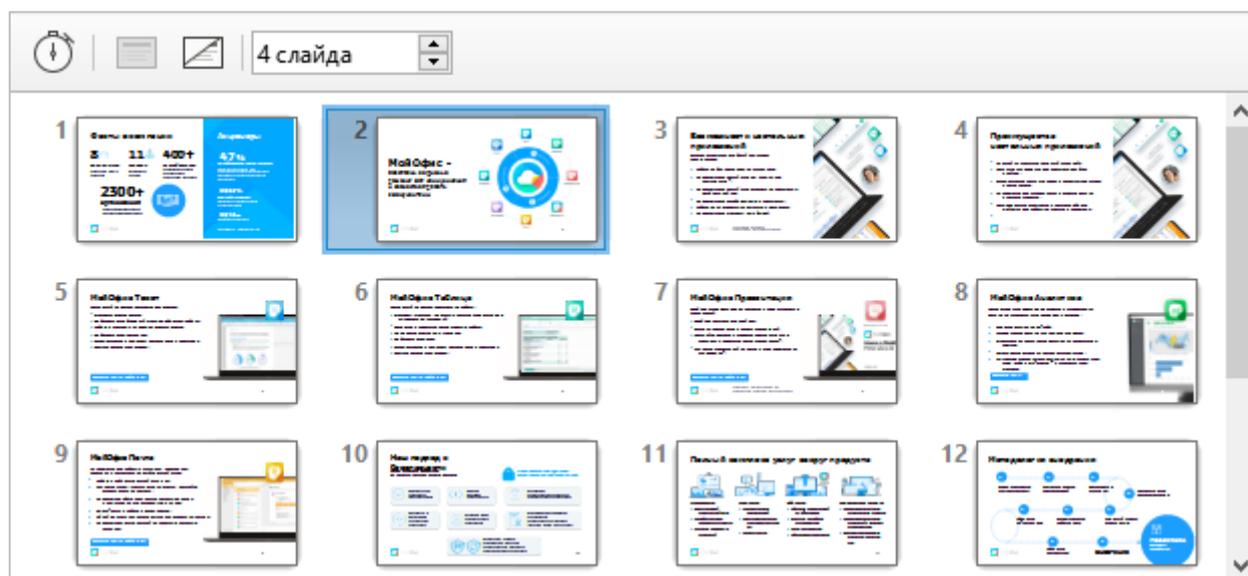


Рисунок 136 – Режим **Сортировщик слайдов**

При переходе в режим **Сортировщик слайдов** на панели инструментов отображаются следующие инструменты для работы со слайдами (см. Рисунок 137):

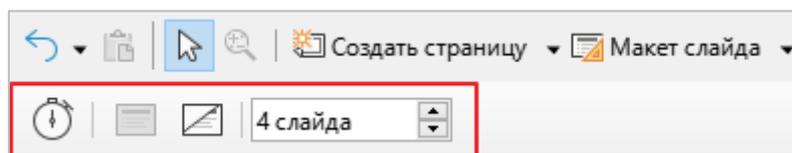


Рисунок 137 – Панель инструментов **Слайды**

1.  (**Показывать таймер**) – начать демонстрацию презентации с отображением таймера в левом нижнем углу слайдов.
2.  (**Показать слайд**) – отображать слайд при демонстрации презентации. Кнопка активна, если в рабочей области выбран скрытый слайд.
3.  (**Скрыть слайд**) – не отображать слайд при демонстрации презентации. Кнопка активна, если в рабочей области выбран отображаемый слайд.
4. Переключатель **Слайдов на строку** – число слайдов, отображаемых в каждом ряду рабочей области.

Управление слайдами осуществляется также с помощью контекстного меню. Чтобы вызвать контекстное меню для какого-либо слайда в рабочей области, щелкните по нему правой кнопкой мыши.

Состав команд контекстного меню слайдов в рабочей области аналогичен составу команд контекстного меню слайдов на панели слайдов (см. раздел 3.4).

Перемещение слайдов в рабочей области осуществляется перетаскиванием мыши. Слайды можно перемещать по одному или группами.

Чтобы выделить группу слайдов, используйте один из следующих методов:

- использование клавиши **Ctrl** – щелкните мышкой по первому слайду, затем зажав клавишу, щелкайте по остальным необходимым слайдам;
- использование клавиши **Shift** – щелкните мышкой по первому слайду, затем, удерживая нажатой клавишу **Shift**, щелкните по последнему слайду в группе. Таким образом будут выделены все слайды между первым и последним выделенными слайдами.
- использование мыши – выделит первый слайд. Затем нажмите мышкой рядом с этим слайдом и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, проведите курсором над всеми необходимыми слайдами. После выделения всех требуемых слайдов отпустите клавишу мыши.

3.6.5 Режим «Мастер тезисов»

В режиме **Мастер тезисов** осуществляется настройка макета для печати тезисов.

В данном режиме на панели **Свойства** отображаются макеты для тезисов (см. Рисунок 138). С помощью макетов определяется количество слайдов, распечатываемых на одной странице: 1, 2, 3, 4, 6 или 9.

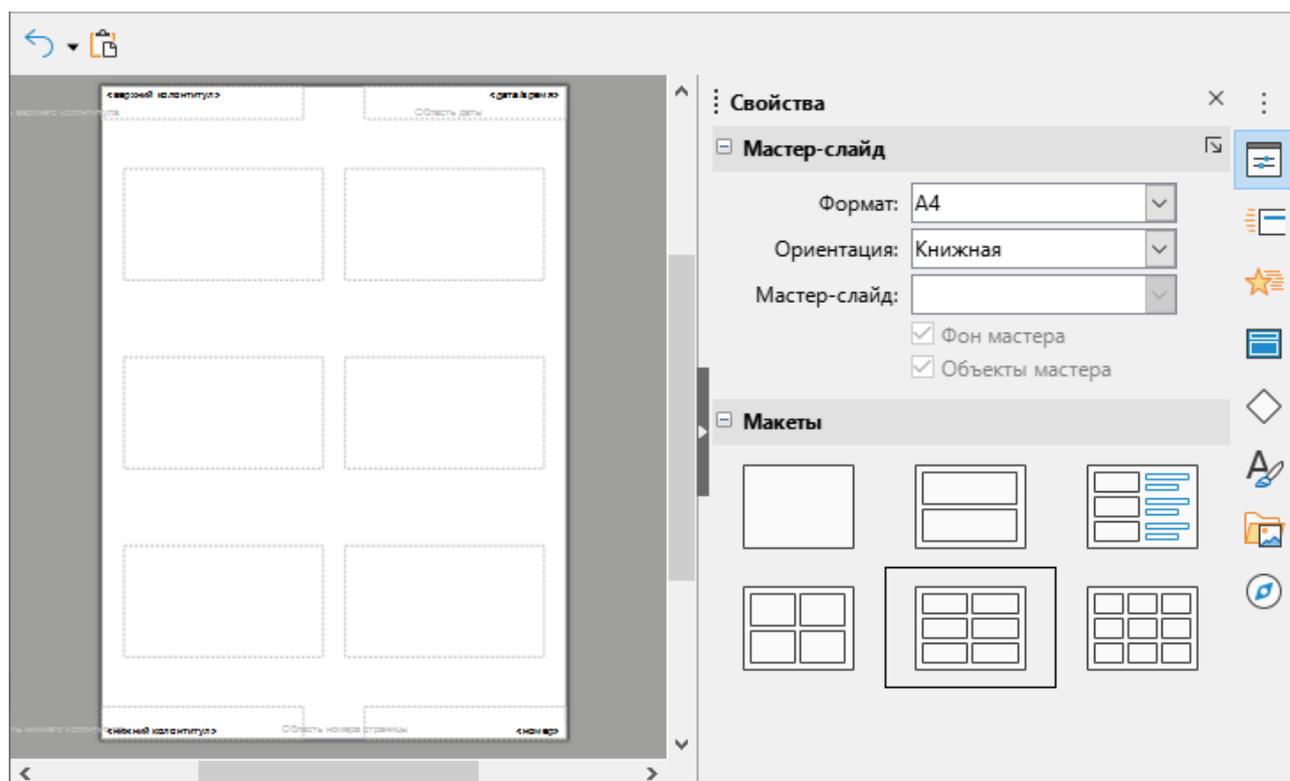


Рисунок 138 – Режим **Мастер тезисов**

Данный режим можно также использовать для настройки информации, напечатанной на раздаточном материале. Для этого:

1. Выберите пункт командного меню **Вставка > Колонтитулы**.
2. В открывшемся окне **Колонтитулы** (см. Рисунок 139) выберите вкладку **Примечания и тезисы** и укажите элементы, которые следует разместить на странице.

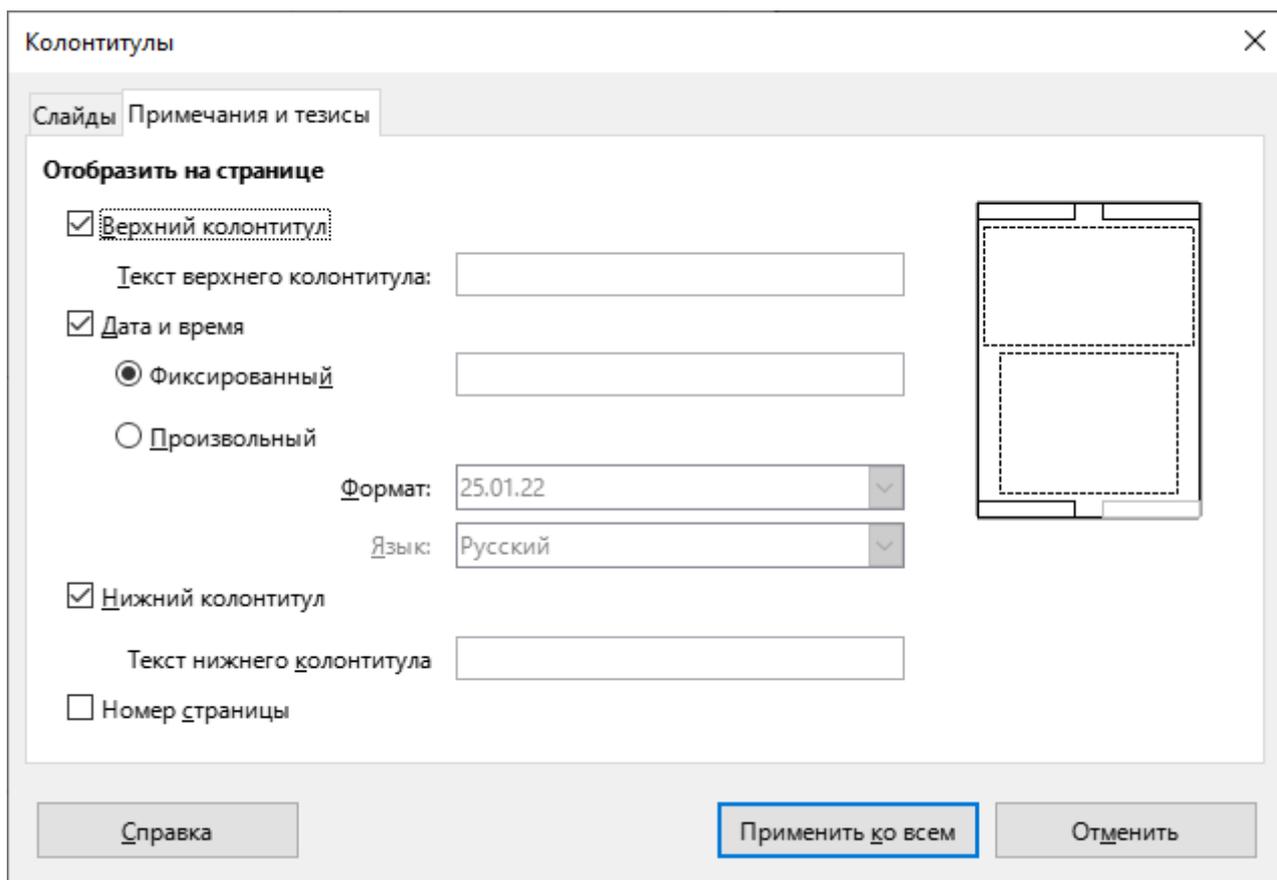


Рисунок 139 – Окно **Колонтитулы**

3.7 Строка состояния

Строка состояния (см. Рисунок 140) расположена в нижней части главного окна приложения и содержит информацию, которая может быть полезной при работе над презентацией. Строку состояния можно отобразить или скрыть, используя пункт командного меню **Вид > Строка состояния**.

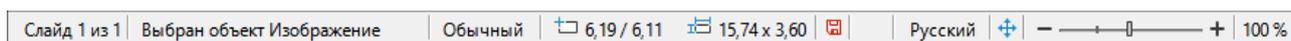


Рисунок 140 – Строка состояния

Строка состояния содержит (см. Рисунок 140, слева направо):

1. **Номер слайда** – отображает номер текущего слайда в рабочей области и общее количество слайдов в презентации.
2. **Область информации** – изменяется в зависимости от выделенного элемента (см. Таблица 1).

Таблица 1 – Отображаемая информация при выделении

Пример выделения	Пример отображаемой информации
Текстовая область	Изменить текст: абзац x, строка y, столбец z
Диаграмма, таблица, фигура, изображение, врезка	Выбран объект: <тип_объекта> <имя_выделенного_объекта>

3. **Имя мастер-слайда** – при щелчке правой кнопки мыши открывается контекстное меню со списком доступных макетов слайдов, при щелчке левой кнопки мыши – диалоговое окно для выбора доступных макетов слайдов.
4. **Позиция курсора** – позиция курсора или верхний левый угол выделения относительно верхнего левого угла слайда, изменяется при изменении ширины и высоты выделения или текстовой области, в которой находится курсор.
5. **Размер блока** – ширина и высота текущего выделенного объекта (текстовая область, изображение, таблица, фигура или диаграмма).
6. **Кнопка**  – предназначена для быстрого сохранения внесенных изменений.
7. **Цифровая подпись** – при наведении курсора мыши отображается всплывающая подсказка со статусом цифровой подписи. При щелчке левой клавишей мыши открывается окно **Цифровая подпись**.

8. **Язык текста** – при щелчке правой кнопки мыши открывается контекстное меню для выбора другого языка или настройки текущего.
9. **Кнопка**  – подогнать слайд по текущему окну.
10. **Ползунок масштабирования** – регулирует процент масштабирования слайда.
11. **Процент масштабирования** – отображает процент масштабирования слайда в рабочей области. При щелчке правой кнопкой мыши открывается контекстное меню для выбора масштаба, при щелчке левой клавиши мыши – окно **Масштаб и режимы просмотра**.

3.8 Создание новой презентации

Чтобы создать новую презентацию, откройте приложение любым удобным способом (используя главное меню операционной системы или ярлык на рабочем столе или иным доступным способом).

3.8.1 Вставка слайда

Чтобы добавить в презентацию новый слайд при работе в режиме **Обычный**, **Структура** или **Примечания**, выполните следующие действия:

1. На панели слайдов выделите слайд, после которого требуется добавить новый слайд.
2. Выберите пункт командного меню **Слайд > Создать слайд** или щелчком правой кнопки мыши по слайду вызовите контекстное меню и выполните команду **Создать слайд**.

Чтобы добавить в презентацию новый слайд при работе в режиме **Сортировщик слайдов**, выполните следующие действия:

1. В рабочей области выделите эскиз слайда, после которого требуется добавить новый слайд.
2. Выберите пункт командного меню **Слайд > Создать слайд** или щелчком правой кнопки мыши вызовите контекстное меню и выполните команду **Создать слайд**.

Иногда вместо создания нового слайда «с чистого листа» удобнее скопировать и вставить уже существующий в презентации слайд.

Чтобы сделать дубликат слайда при работе в режиме **Обычный**, **Структура** или **Примечание**, выполните следующие действия:

1. На панели слайдов выделите слайд, после которого требуется вставить дубликат слайда.
2. Выберите пункт командного меню **Слайд > Дублировать слайд** или щелчком правой кнопки мыши по слайду вызовите контекстное меню и выполните команду **Дублировать слайд**.

Чтобы сделать дубликат слайда при работе в режиме **Сортировщик слайдов**, выполните следующие действия:

1. В рабочей области выделите эскиз слайда, после которого требуется вставить дубликат слайда.
2. Выберите пункт командного меню **Слайд > Дублировать слайд** или щелчком правой кнопки мыши по слайду вызовите контекстное меню и выполните команду **Дублировать слайд**.

3.8.2 Выбор макета слайда

Чтобы выбрать макет слайда, на боковой панели нажмите на кнопку  (**Свойства**). Откроется панель **Свойства** (см. Рисунок 141).

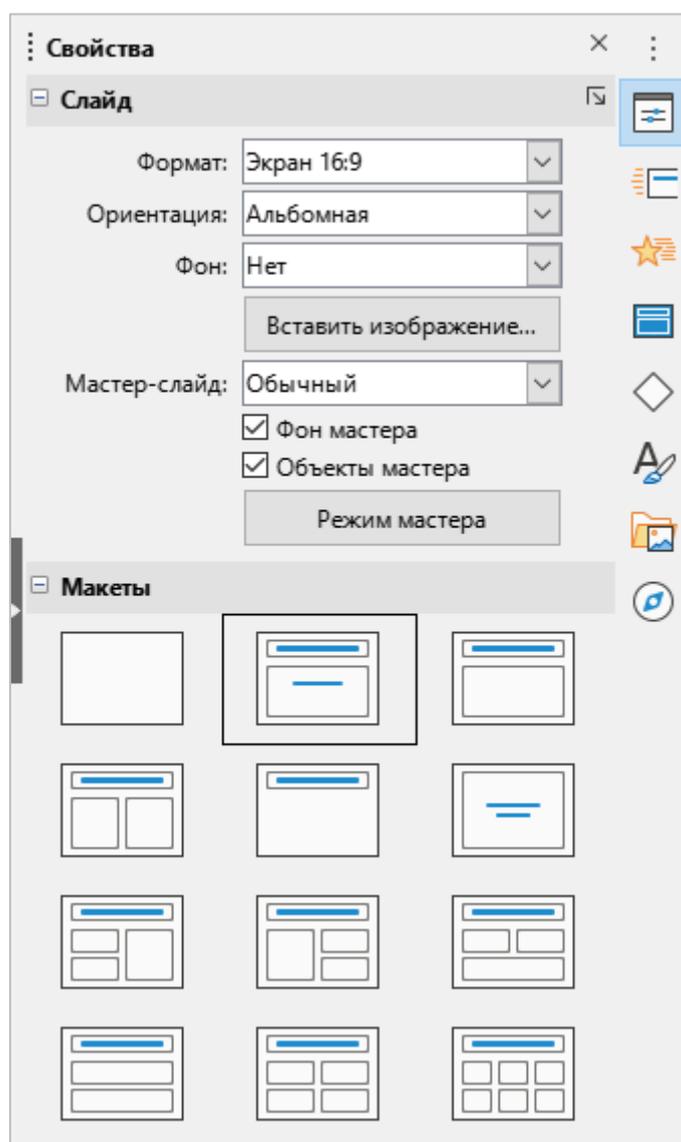


Рисунок 141 – Панель **Свойства**

Ассортимент макетов в приложении достаточно широк, начиная с пустого слайда и заканчивая слайдом с шестью областями для наполнения и с титульным полем.

Первый слайд в презентации обычно является титульным слайдом. Макеты с названием «Заглавие, текст» (который также может содержать раздел для подзаголовка) или «Только заглавие» будут подходящими для первого слайда, в то время как для большинства остальных слайдов лучше использовать макеты с содержимым.

Чтобы выбрать макет для слайда, выделите требуемый слайд на панели слайдов. Затем на панели **Свойства** щелкните по макету, согласно которому следует выполнить разметку указанного слайда.

Слайд в рабочей области изменит свой внешний вид в соответствии с выбранным макетом.

3.8.3 Наполнение слайда

Некоторые макеты содержат одну или более областей для вставки содержимого следующих типов: текст, таблица, диаграмма, изображение, звук или видео (см. Рисунок 142).

Если в область необходимо ввести текст, щелкните мышью по надписи «Для добавления текста щелкните мышью» и введите текст.

Если в область необходимо добавить таблицу, диаграмму, изображение, звук или видео, нажмите на соответствующий сегмент кнопки, расположенной в центре области, или воспользуйтесь командами, которые содержит меню **Вставка** (см. раздел 3.2.4).

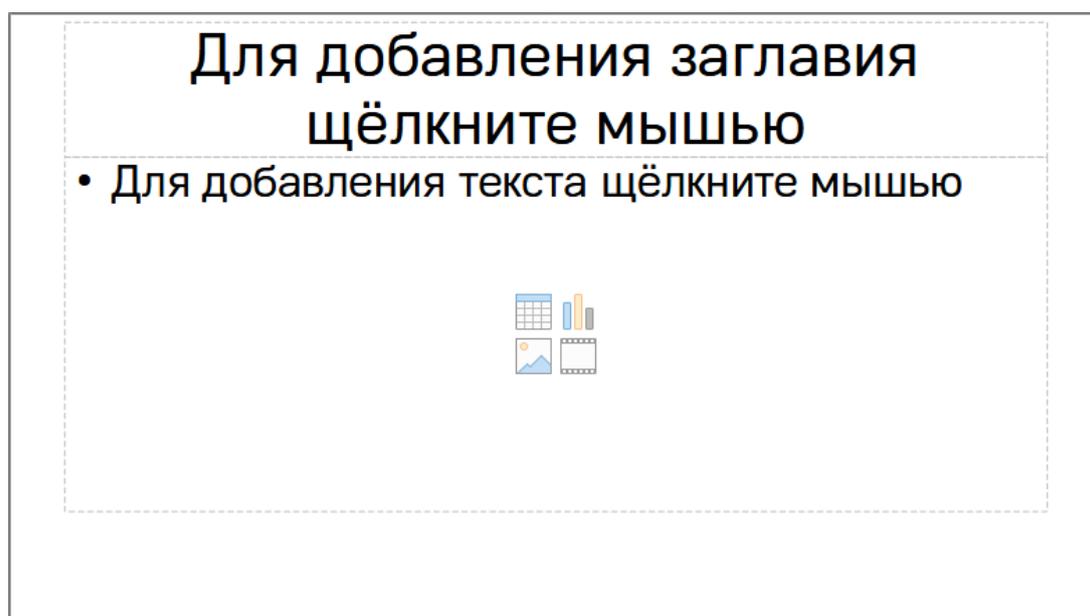


Рисунок 142 – Вставка содержимого

3.8.4 Изменение элементов слайда

Слайд содержит в себе элементы, которые были включены в мастер-слайд, а также элементы, включенные в выбранный макет слайда. Можно удалить элементы, которые не требуются, или вставить объекты, такие как текст и графику.

Хотя приложение не имеет функциональных возможностей для создания новых макетов, оно позволяет изменять размер и перемещать элементы макетов. Кроме того, можно добавлять элементы слайдов без ограничения размера и положения боксов макета.

Чтобы изменить размер области для содержимого, щелкните по границе области так, чтобы отобразились маркеры изменения размера. Наведите курсор мыши на любой маркер так, чтобы курсор изменил форму на двустороннюю стрелку, нажмите левой кнопкой мыши на маркер и перетащите границу в новое место.

Чтобы переместить область, поместите курсор мыши на границу области так, чтобы он изменил форму на четырехстороннюю стрелку. Затем нажмите левую кнопку мыши и перетащите окно содержимого на новое место на слайде.

Если требуется удалить какой-либо элемент слайда, выделите его щелчком мыши и нажмите клавишу **Delete** на клавиатуре.

3.8.5 Изменение внешнего вида слайда

Для изменения фона и других характеристик всех слайдов в презентации необходимо изменить мастер-слайд или выбрать другой мастер-слайд. Также фон слайда можно назначить из контекстного меню слайда.

Мастер-слайд – это слайд со специфическими настройками и характеристиками, который выступает в роли шаблона и используется как стартовая точка для создания других слайдов. Эти характеристики включают в себя фон, объекты в фоне, форматирование любого текста и любые фоновые объекты.

Редактор презентаций имеет встроенный набор мастер-слайдов, которые можно найти в разделе **Мастер-слайды** на боковой панели (см. раздел 3.5.4). Можно также создавать и сохранять дополнительные мастер-слайды или добавлять их из других источников.

Если требуется изменить цвет фона какого-либо слайда, выполните следующие действия:

1. Откройте окно **Параметры страницы** (см. Рисунок 143) одним из следующих способов:
 - Выделите требуемый слайд на панели слайдов и выберите пункт командного меню **Слайд > Свойства слайда**.
 - Щелкните правой кнопки мыши по слайду на панели слайдов или в рабочей области и выполните команду контекстного меню **Свойства слайда**.
2. В окне **Параметры страницы** откройте вкладку **Фон**.
3. Выберите вариант фона из заливки цветом, градиентом, текстурой, орнаментом или штриховкой.
4. Нажмите кнопку **ОК**.

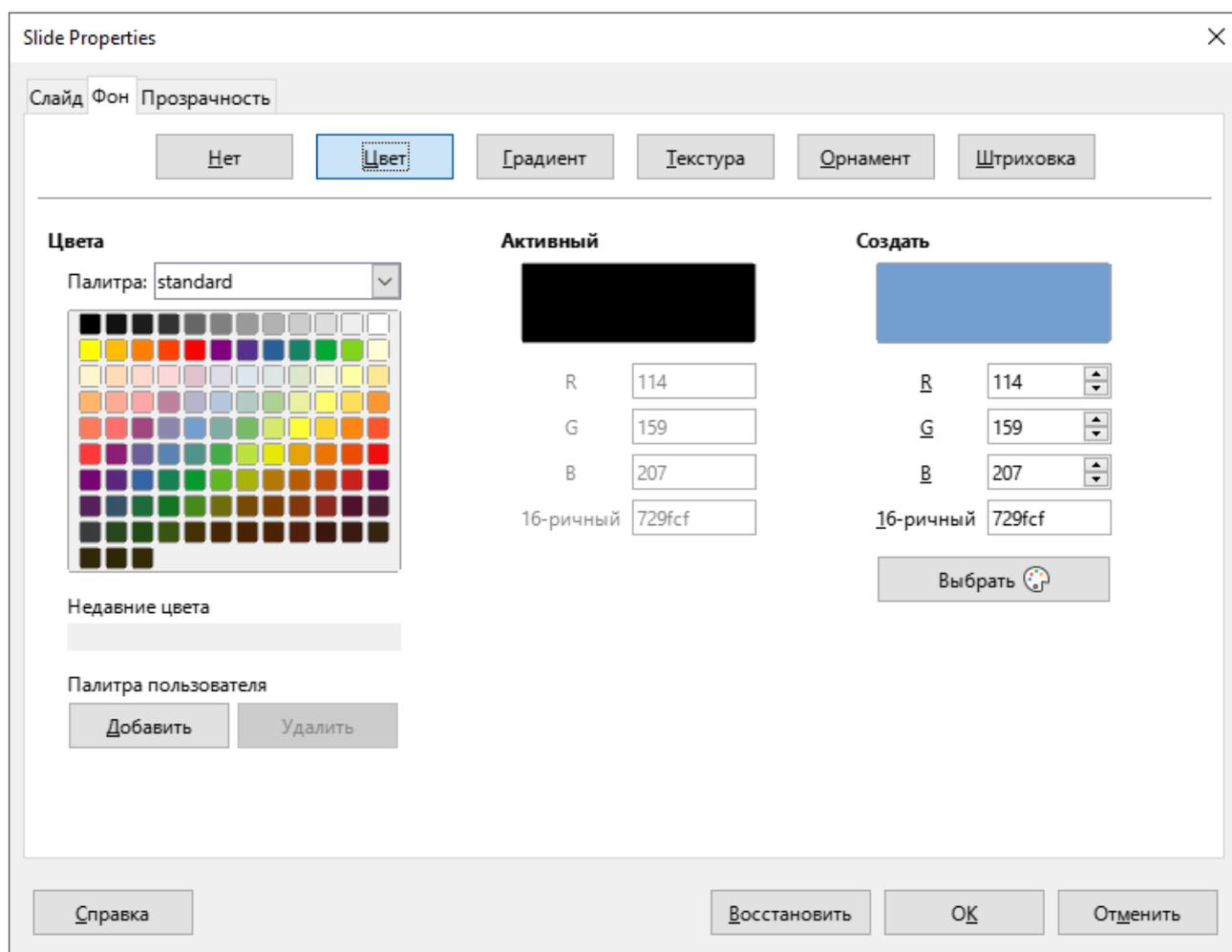


Рисунок 143 – Окно **Параметры страницы**

Чтобы загрузить фоновое изображение для слайда с компьютера, выполните следующие действия:

1. Выделите требуемый слайд на панели слайдов.
2. Выберите пункт командного меню **Слайд > Задать фоновое изображение**.
3. В стандартном системном окне выберите требуемое изображение и нажмите кнопку **Открыть**.

3.8.6 Изменение презентации

По умолчанию во время презентации отображаются все слайды в том порядке, в котором они расположены в **Сортировщике слайдов** (см. раздел 3.6.4), и используются переходы между слайдами, определенные пользователем. Для переключения слайдов необходимо щелкнуть мышью или нажимать клавиши на клавиатуре.

Внесение необходимых изменений в презентацию может быть выполнено в **Сортировщике слайдов**.

Используйте пункт командного меню **Демонстрация**, чтобы изменить порядок слайдов, выбрать, какие из слайдов показывать, настроить автоматическое переключение между слайдами и т.д.

Чтобы изменить анимацию слайдов и анимацию переходов между слайдами, используйте соответствующие разделы на боковой панели:

- **Анимация** – чтобы добавить анимацию к объектам на слайдах (см. раздел 3.5.3).
- **Смена слайда** – чтобы настроить анимацию переходов между слайдами. По умолчанию смена слайдов осуществляется по щелчку мыши и новая презентация имеет одну и ту же анимацию перехода между слайдами для всех слайдов. Чтобы каждый слайд отображался в течение определенного промежутка времени, выберите вариант **Автоматически через** и введите количество секунд. Нажмите кнопку **Применить переход ко всем слайдам** (см. раздел 3.5.2).

3.9 Работа с таблицами

Если курсор находится внутри таблицы, над строкой состояния отображается панель инструментов **Таблица** для форматирования таблицы.

Панель инструментов **Таблица** содержит следующие инструменты (см. Рисунок 144):

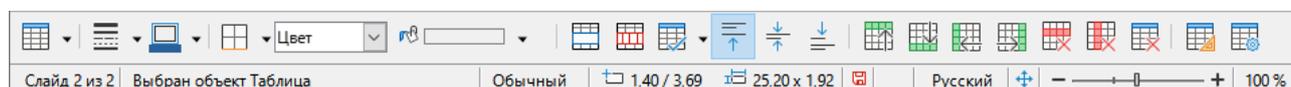


Рисунок 144 – Панель инструментов «Таблица»

1.  (**Таблица**) – кнопка для вставки таблицы (см. Рисунок 145).

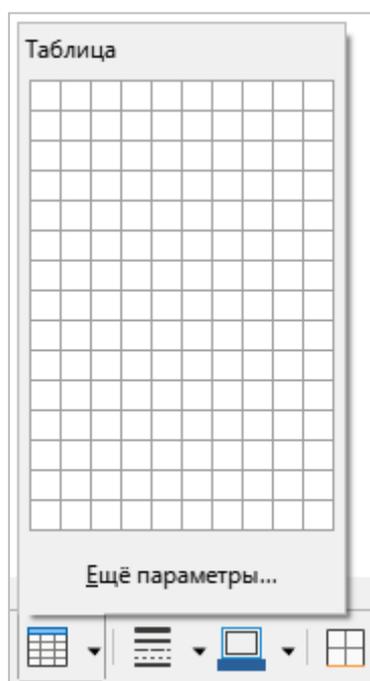


Рисунок 145 – Кнопка **Таблица**

2.  (**Стиль оформления**) – кнопка с выпадающим списком (см. Рисунок 146).
Предназначена для выбора типа границ таблицы или указанного диапазона ячеек.

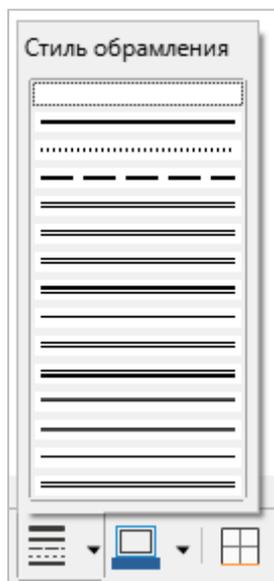


Рисунок 146 – Кнопка с выпадающим списком **Стиль оформления**

3.  (**Цвет оформления**) – панель для выбора цвета границ таблицы или указанного диапазона ячеек (см. Рисунок 147).

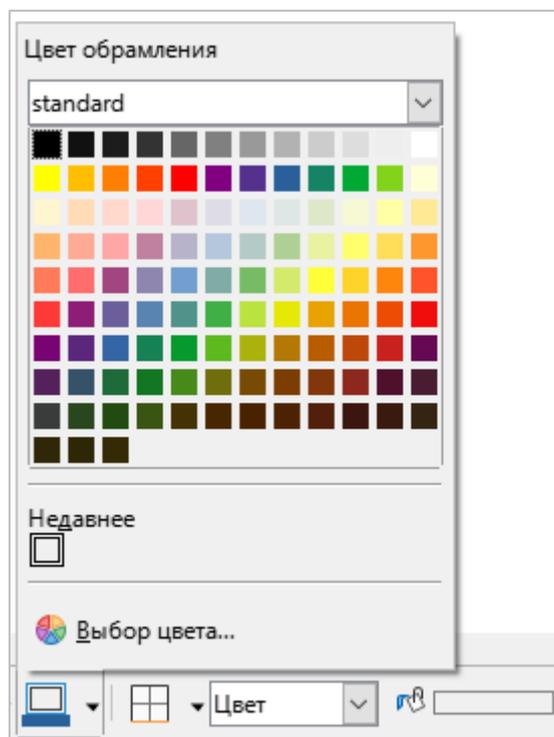


Рисунок 147 – Панель **Цвет оформления**

4.  (**Обрамление**) – кнопка с выпадающим списком (см. Рисунок 148). Предназначена для выбора отображения границ таблицы или указанного диапазона ячеек.

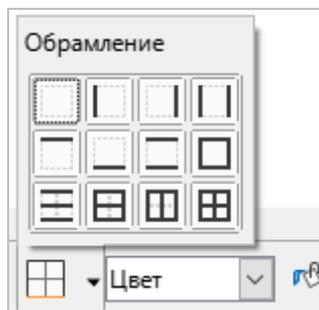


Рисунок 148 – Кнопка с выпадающим списком **Обрамление**

5. (**Стиль/заливка области**) – выпадающий список для настройки типа заливки таблицы (см. Рисунок 149).

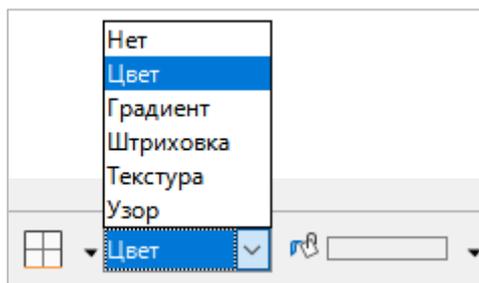


Рисунок 149 – Выпадающий список **Стиль/заливка области**

6.  (**Цвет заливки**) – панель для настройки цветовой схемы выбранного типа заливки таблицы (см. Рисунок 150).



Рисунок 150 – Панель **Цвет заливки**

7.  (**Объединить ячейки**) – кнопка, при нажатии на которую выбранные ячейки объединяются в одну.

8.  (**Разбить ячейки**) – кнопка предназначена для разбиения выбранной ячейки на несколько ячеек. При нажатии на данную кнопку открывается окно **Разбить ячейки** (см. Рисунок 151). В данном окне можно указать, на какое количество ячеек следует разбить одну или несколько указанных ячеек и направление их разбивки.

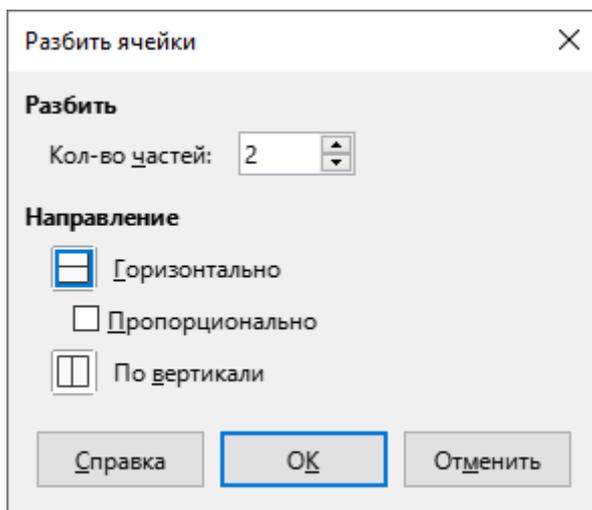


Рисунок 151 – Окно **Разбить ячейки**

9.  (**Автоподбор**) – кнопка с выпадающим списком. Предназначена для выравнивания ширины столбцов или высоты строк таблицы (см. Рисунок 152).

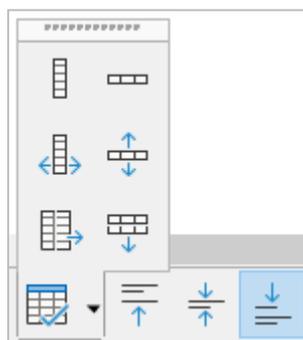


Рисунок 152 – Кнопка с выпадающим списком **Автоподбор**

10.  (**Выровнять по верхнему краю**) – выровнять текст в выбранной ячейке по верхнему краю ячейки.
11.  (**Центрировать по вертикали**) – выровнять текст в выбранной ячейке по центру ячейки.

12.  (Выровнять по нижнему краю) – выровнять текст в выбранной ячейке по нижнему краю ячейки.
13.  (Вставить строку выше) – вставить новую строку выше выделенной.
14.  (Вставить строку ниже) – вставить новую строку ниже выделенной.
15.  (Вставить столбец перед) – вставить новый столбец слева от выделенного.
16.  (Вставить столбец после) – вставить новый столбец справа от выделенного.
17.  (Удалить строку) – удалить выделенную строку.
18.  (Удалить столбец) – удалить выделенный столбец.
19.  (Дизайн таблицы) – открыть панель **Свойства** (см. раздел 3.5.1).
20.  (Свойства таблицы) – при нажатии на данную кнопку открывается окно для настройки следующих параметров таблицы: шрифт, эффекты шрифта, оформление, фон (см. Рисунок 153).

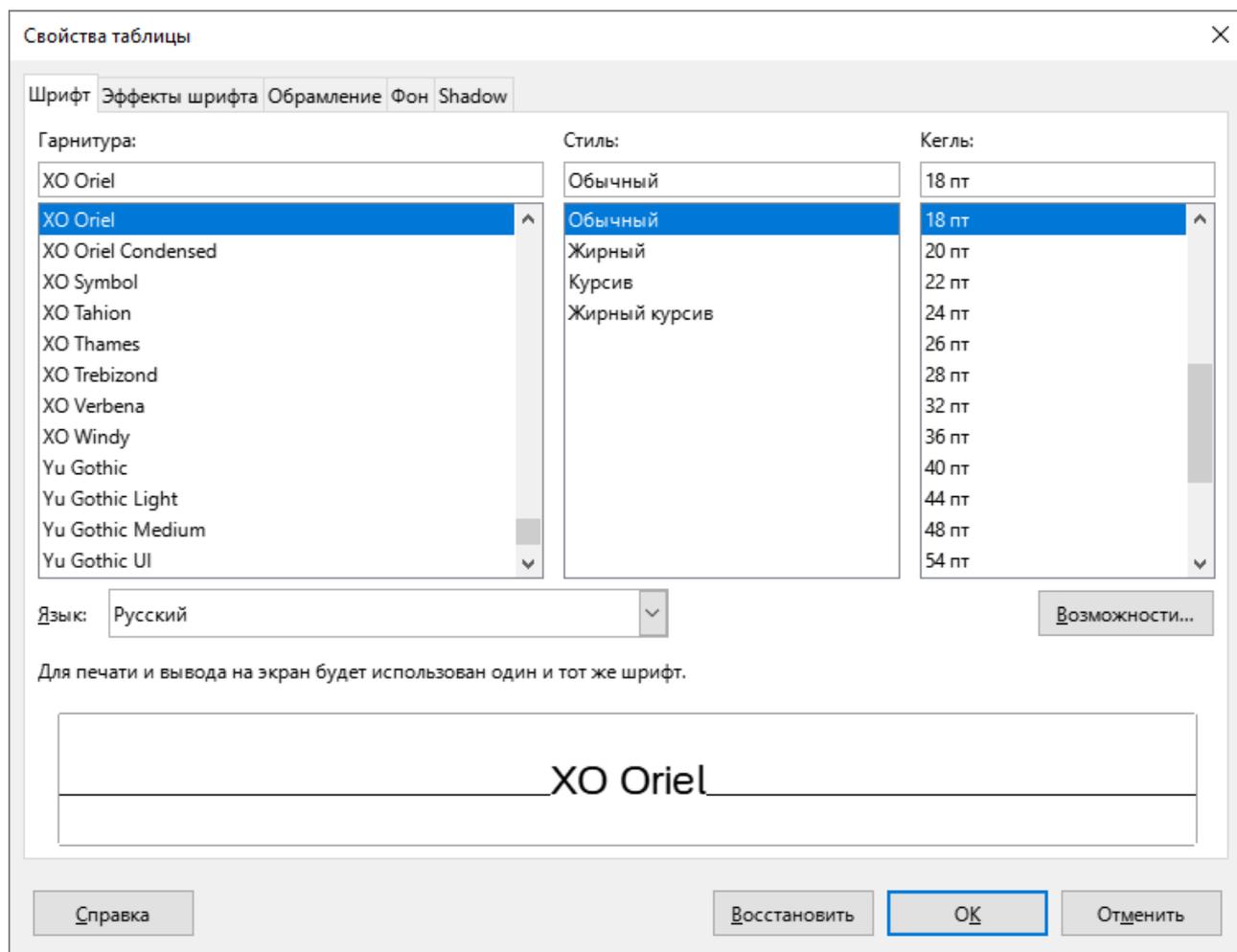


Рисунок 153 – Свойства таблицы

Команды, выполняемые при помощи панели инструментов **Таблица**, можно также выполнить посредством контекстного меню таблицы.

Для изменения размеров таблицы или отдельных столбцов и строк перетащите соответствующую границу в требуемое положение. Доступна возможность изменения размера нескольких выделенных строк одновременно.

3.10 Работа с изображениями

Чтобы вставить изображение в презентацию, выполните следующие действия:

1. Выберите пункт командного меню **Вставка > Изображение** или на стандартной панели инструментов нажмите кнопку  (**Вставить изображение**).
2. В стандартном системном окне выберите изображение для вставки и нажмите кнопку **Открыть**.

Допустимо также вставлять изображения напрямую из поддерживаемых веб-браузеров и других редакторов на компьютере.

Чтобы вставить изображение из браузера или другого редактора, скопируйте изображение из источника.

Затем установите курсор мыши в требуемое место слайда и вставьте изображение одним из следующих способов:

- выберите пункт командного меню **Правка > Вставить**;
- щелчком правой кнопки мыши откройте контекстное меню и выберите пункт **Вставить**;
- нажмите сочетание клавиш **Ctrl + V** на клавиатуре.

Для того чтобы изменить размер вставленного изображения, перетащите контрольный маркер в нужном направлении (см. Рисунок 154). Для регулирования высоты изображения используются верхний и нижний маркеры. Для регулирования ширины изображения используются правый и левый маркеры. Для пропорционального изменения высоты и ширины рисунка используются угловые маркеры.

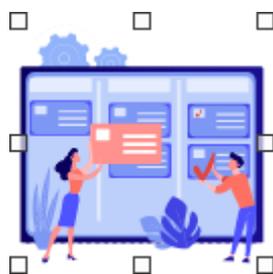


Рисунок 154 – Контрольные маркеры

Чтобы повернуть изображение, щелкните по нему повторно и перетащите контрольный маркер в нужном направлении.

Управление изображениями осуществляется с помощью контекстного меню (см. Рисунок 155), которое содержит следующие команды:

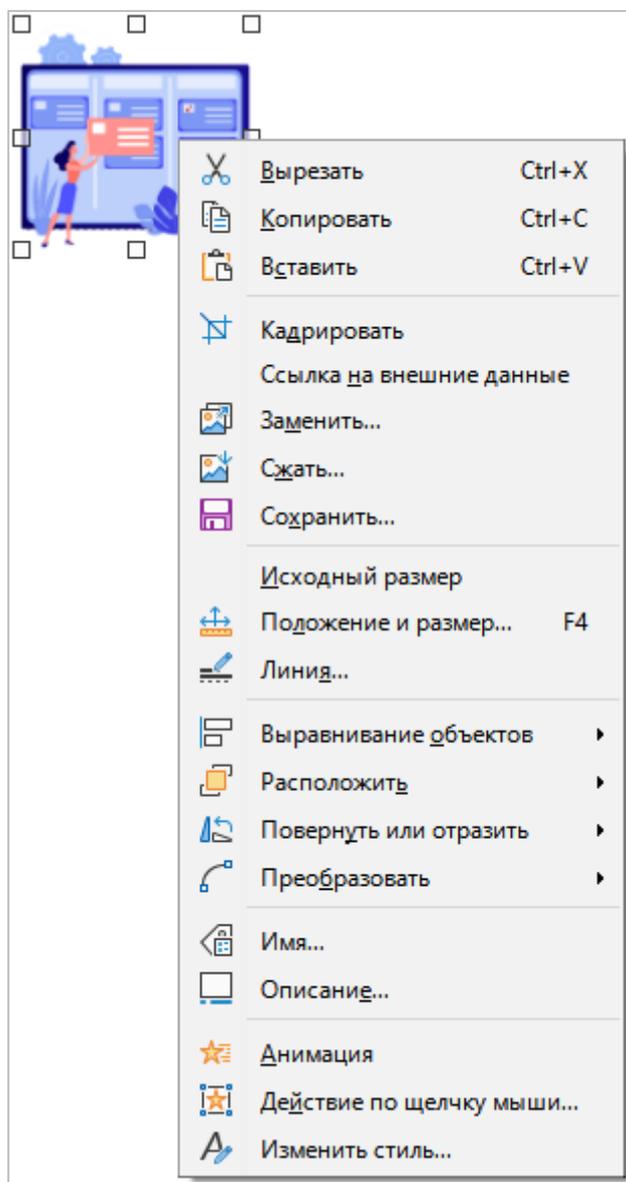


Рисунок 155 – Контекстное меню изображения

1. **Вырезать** – поместить в буфер обмена ОС выделенное изображение с его удалением из слайда.
2. **Копировать** – поместить в буфер обмена ОС выделенное изображение без его удаления из слайда.
3. **Вставить** – вставить изображение, которое содержится в буфере обмена ОС, в указанное положением курсора место слайда.
4. **Кадрировать** – кадрировать изображение.

5. **Ссылка на внешние данные** – открыть изображение в графическом редакторе, выбранном в ОС в качестве редактора по умолчанию.
6. **Заменить** – заменить данное изображение на другое изображение. При выполнении команды открывается стандартное системное окно для выбора файла.
7. **Сжать** – настроить сжатие и разрешение изображения (см. Рисунок 156).

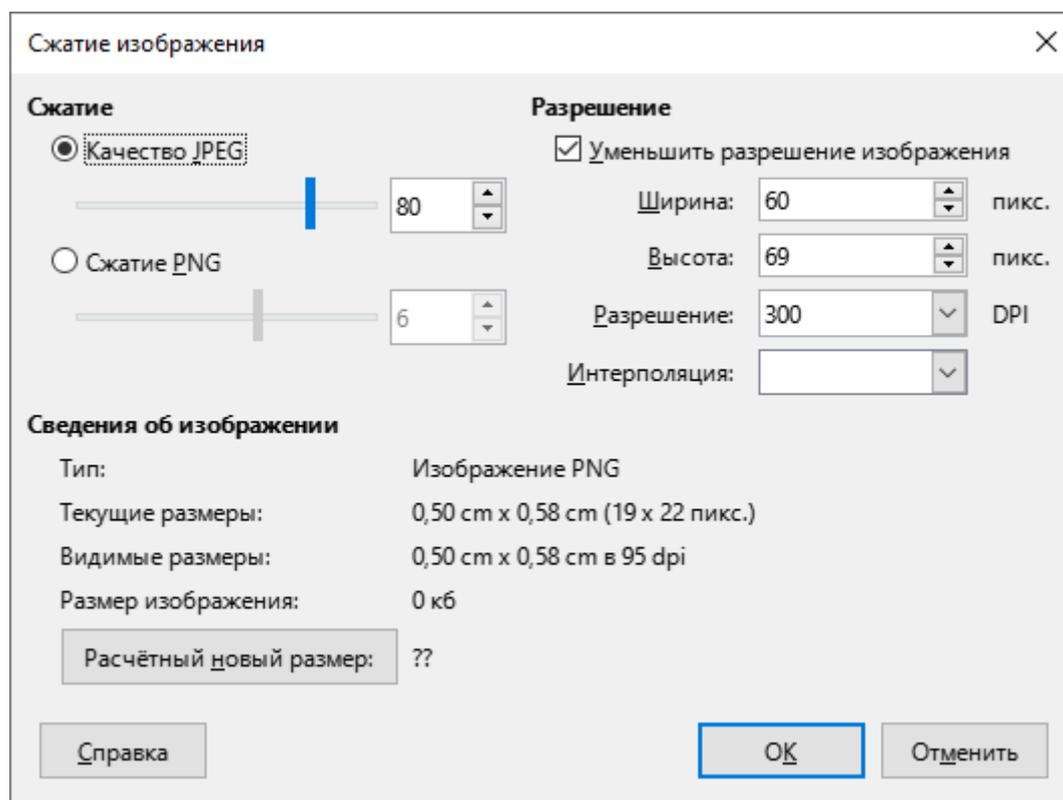


Рисунок 156 – Окно **Сжатие изображения**

8. **Сохранить** – сохранить изображение из презентации в отдельный файл.
9. **Исходный размер** – придать изображению исходные размеры по горизонтали и вертикали. Команда отображается, если пользователь изменил размеры исходного изображения.

10. **Положение и размер** – настроить расположение и размер изображения (см. Рисунок 157).

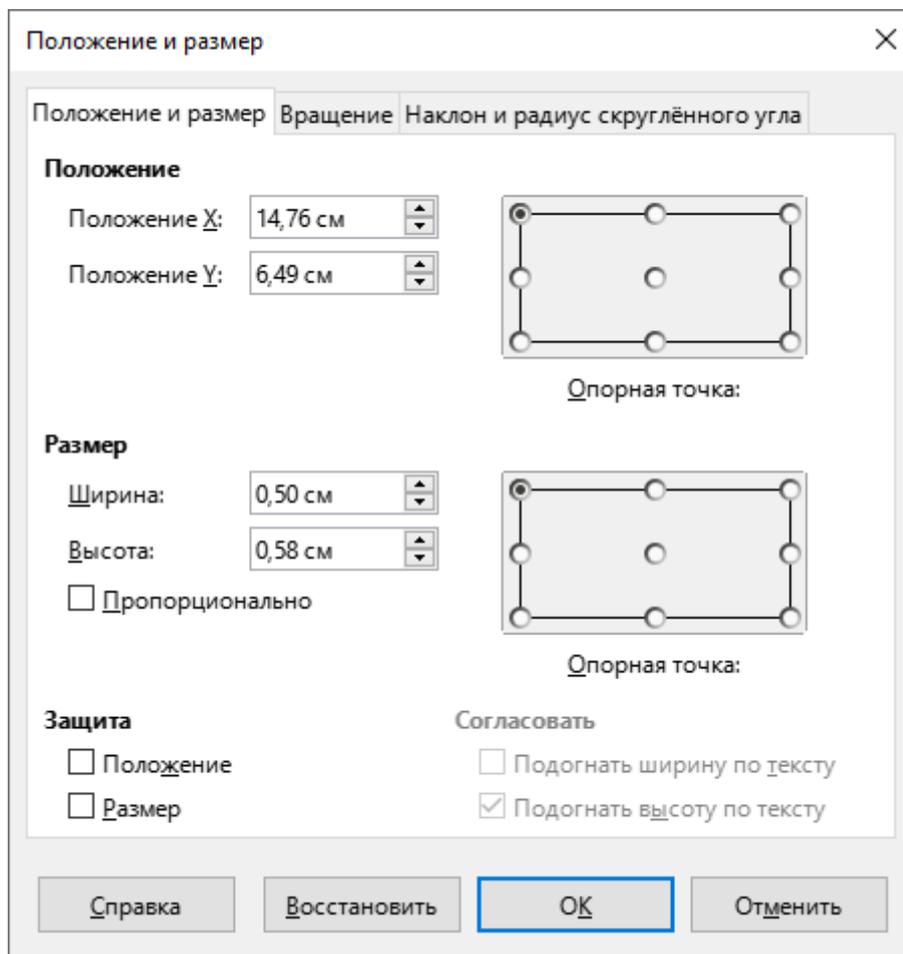


Рисунок 157 – Окно **Положение и размер**

11. **Линия** – настроить параметры границ изображения (см. Рисунок 158).

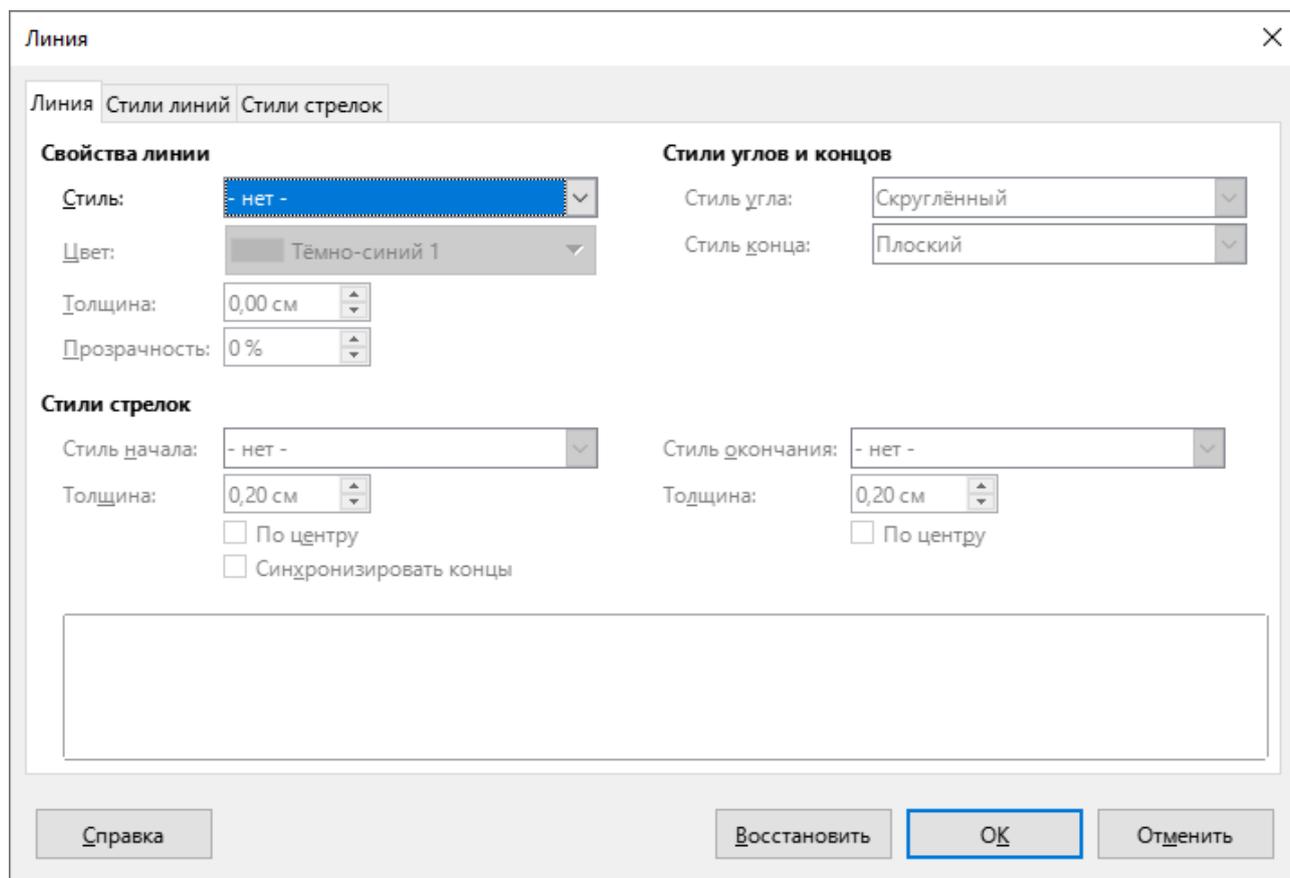


Рисунок 158 – Окно **Линия**

12. **Выравнивание объектов** – настроить горизонтальное и вертикальное расположение изображения на слайде.
13. **Расположить** – настроить расположение изображения на переднем или заднем плане.
14. **Повернуть или отразить** – перейти в режим поворота выделенной фигуры или отразить изображение по горизонтали или по вертикали.

15. **Преобразовать** – преобразовать изображение в выбранный объект (см. Рисунок 159).

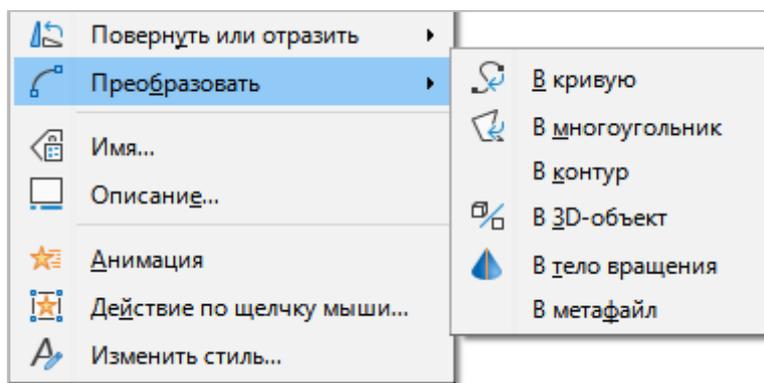


Рисунок 159 – Подменю **Преобразовать**

16. **Имя** – добавить название изображения (см. Рисунок 160).

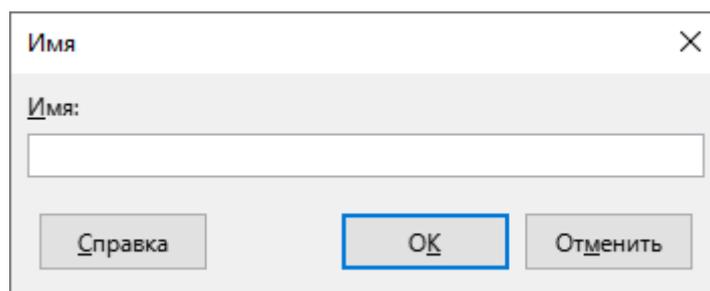


Рисунок 160 – Окно **Имя**

17. **Описание** – добавить заголовок и описание изображения (см. Рисунок 161).

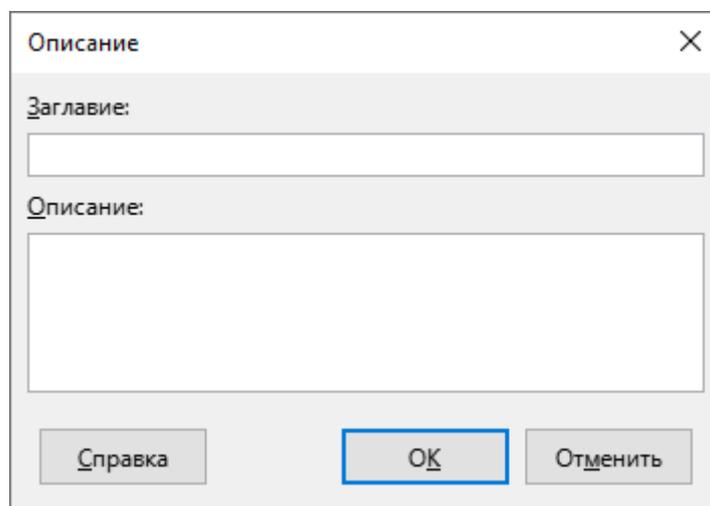


Рисунок 161 – Окно **Описание**

18. **Анимация** – открыть панель **Анимация** (см. раздел 3.5.3).
19. **Действие по щелчку мыши** – назначить действие, выполняемое при щелчке левой кнопкой мыши по изображению во время демонстрации презентации.
20. **Изменить стиль** – настроить параметры всех элементов изображения (см. Рисунок 162).

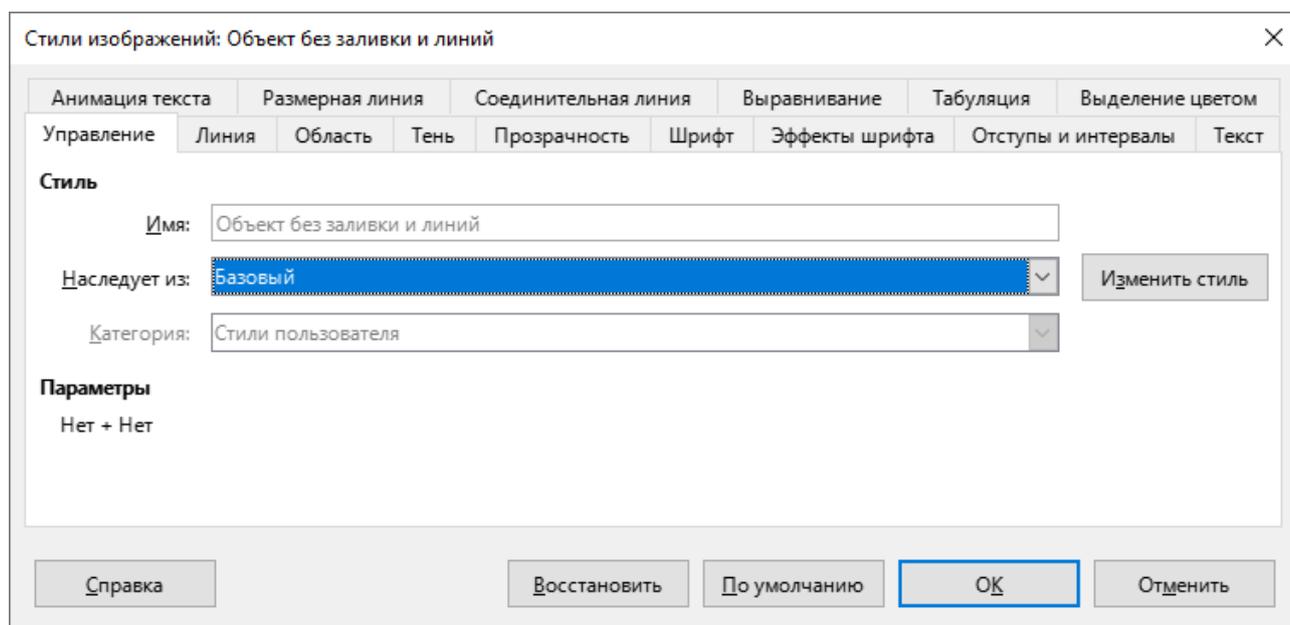


Рисунок 162 – Окно **Стили изображений**

3.11 Работа с графиками и диаграммами

На слайды можно добавлять диаграммы следующих типов:

- Столбчатая;
- Ленточная;
- Круговая;
- Область;
- Линии;
- XY (разброс);
- Пузырьковая;
- Сетчатая;
- Биржевая;
- Столбцы и линии.

Чтобы добавить на слайд диаграмму, выберите пункт командного меню **Вставка > Диаграмма** или на стандартной панели инструментов (см. раздел 3.2.4) нажмите кнопку  (**Вставить диаграмму**).

На слайде отобразится стандартная диаграмма (см. Рисунок 163).

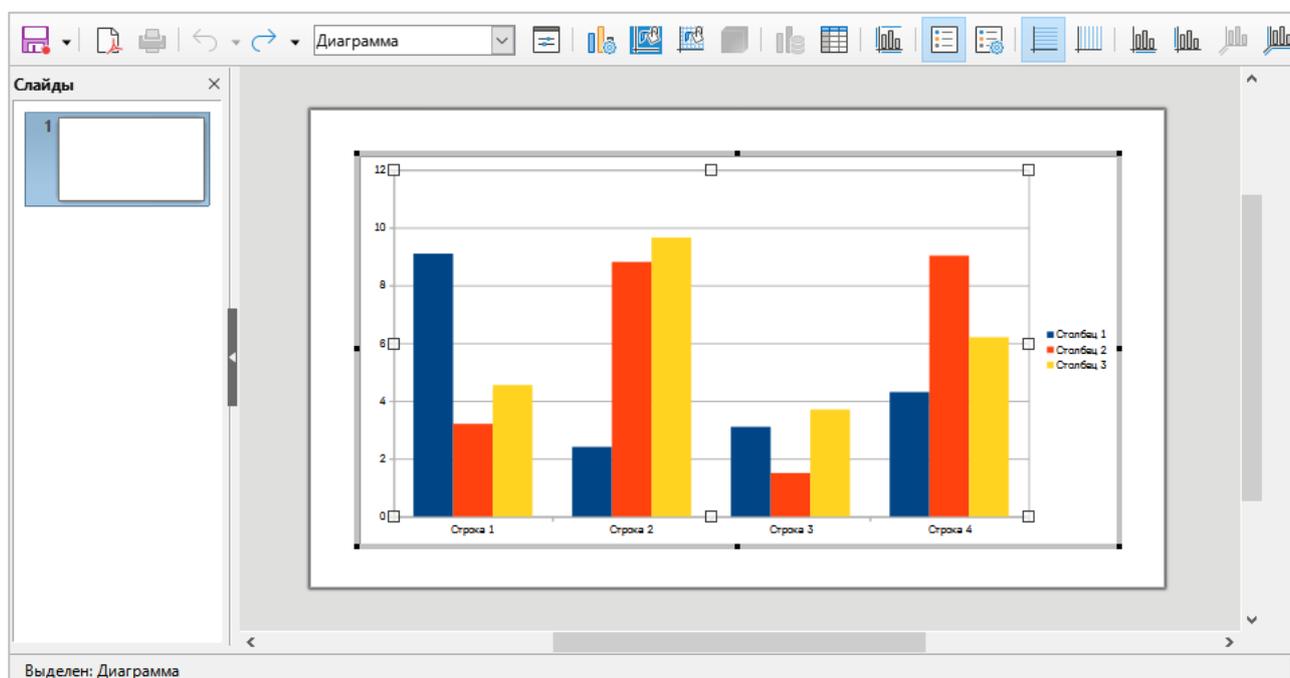


Рисунок 163 – Окно редактирования диаграммы

На панели инструментов отобразятся инструменты работы с диаграммами.

В выпадающем списке на панели инструментов выберите элемент диаграммы для редактирования (см. Рисунок 164).

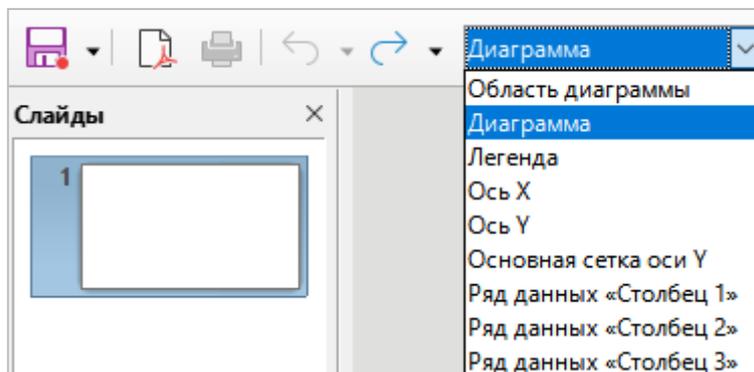


Рисунок 164 – Выпадающий список

Чтобы настроить отображение области диаграммы, на панели инструментов нажмите кнопку  (**Область диаграммы**).

Чтобы настроить отображение области построения диаграммы, на панели инструментов нажмите кнопку  (**Область построения диаграммы**).

Чтобы сформировать макет данных диаграммы, на панели инструментов нажмите кнопку  (**Таблица данных**).

В окне **Таблица данных** (см. Рисунок 165) сформируйте макет данных диаграммы с помощью кнопок:

-  (**Вставить строку**);
-  (**Вставить ряд**);
-  (**Вставка текстовой колонки**);
-  (**Удалить строку**);
-  (**Удалить ряд**);
-  (**Переместить ряд влево**);
-  (**Переместить ряд вправо**);
-  (**Переместить ряд вверх**);
-  (**Переместить ряд вниз**).

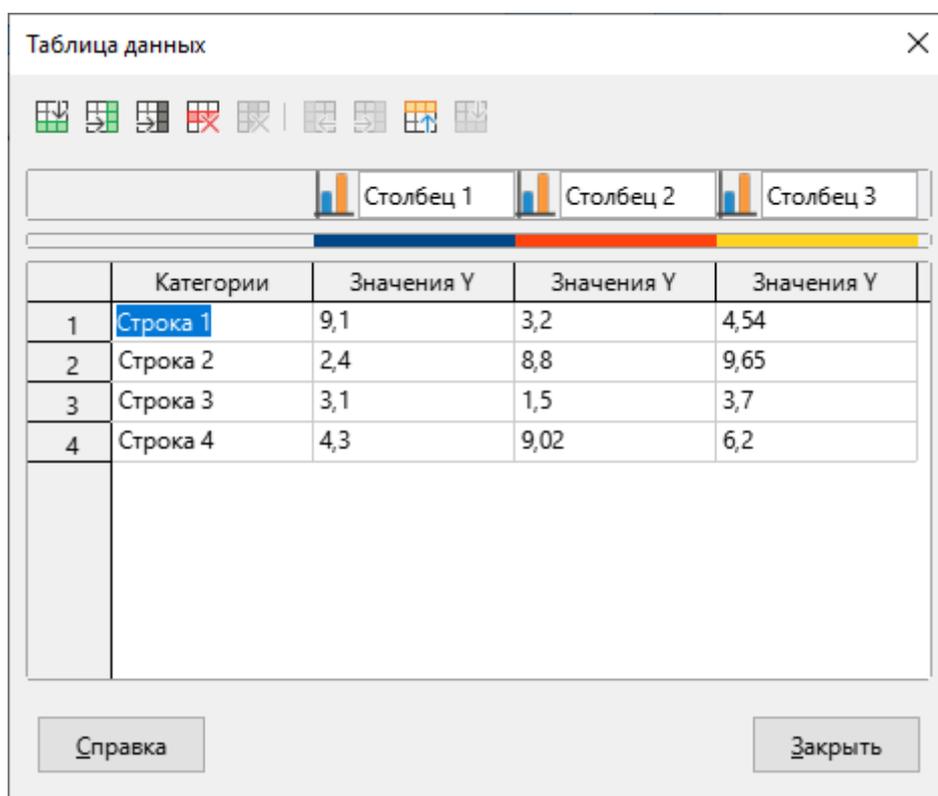


Рисунок 165 – Окно **Таблица данных**

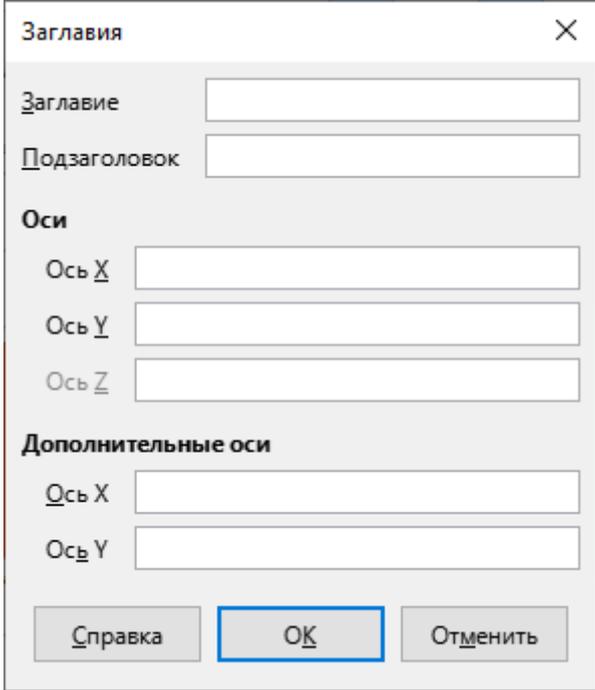
Заполните наименования строк и столбцов и внесите числовые данные для построения диаграммы. Нажмите кнопку **Заккрыть** (см. Рисунок 166).

	Категории	Значения Y	Значения Y	Значения Y
1	Январь	74	56	-18
2	Февраль	80	67	-13
3	Март	77	72	-5
4	Апрель	56	65	9
5	Май	50	75	25

Рисунок 166 – Заполнение данных диаграммы

Чтобы заполнить заголовки диаграммы и подписи осей, на панели инструментов нажмите кнопку  (**Заглавия**).

Откроется окно **Заглавия** (см. Рисунок 167).



Заглавия

Заглавие

Подзаголовок

Оси

Ось X

Ось Y

Ось Z

Дополнительные оси

Ось X

Ось Y

Рисунок 167 – Окно **Заглавия**

Чтобы включить или отключить отображение легенды диаграммы, на панели инструментов нажмите кнопку  (**Показать/спрятать легенду**).

Чтобы настроить формат отображения легенды, на панели инструментов нажмите кнопку  (**Легенда**).

Откроется окно **Легенда** (см. Рисунок 168).

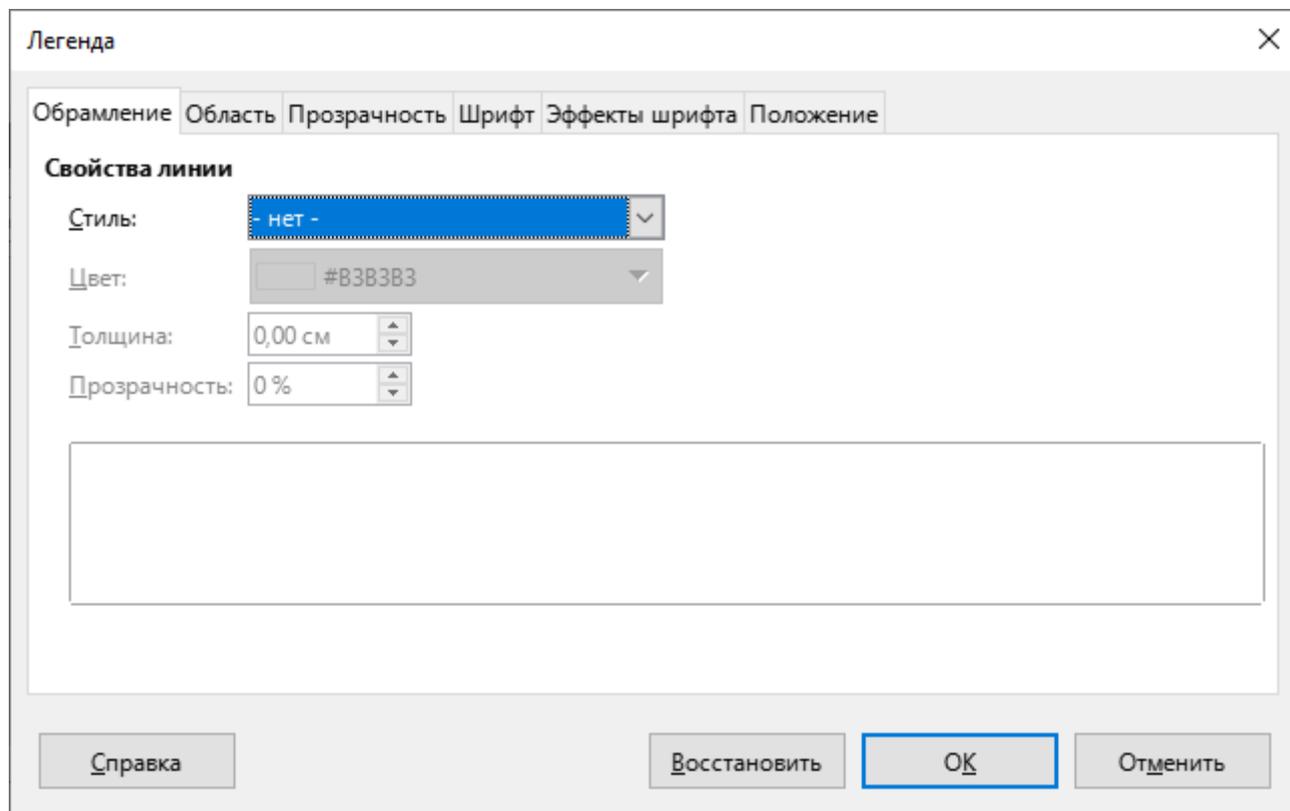


Рисунок 168 – Окно **Легенда**

С помощью кнопок на панели инструментов (см. Рисунок 169) можно также выполнить следующие действия:

 (**Горизонтальные сетки**) – отобразить/скрыть горизонтальные сетки;

 (**Вертикальные сетки**) – отобразить/скрыть вертикальные сетки;

 (**Ось X**) – настроить параметры оси X;

 (**Ось Y**) – настроить параметры оси Y;

 (**Ось Z**) – настроить параметры оси Z;

 **Все оси** – настроить идентичные параметры для всех осей.

Чтобы настроить масштаб текстов или выполнить автоматическую разметку, вызовите контекстное меню панели инструментов щелчком правой клавиши мыши и выполните соответствующую команду.

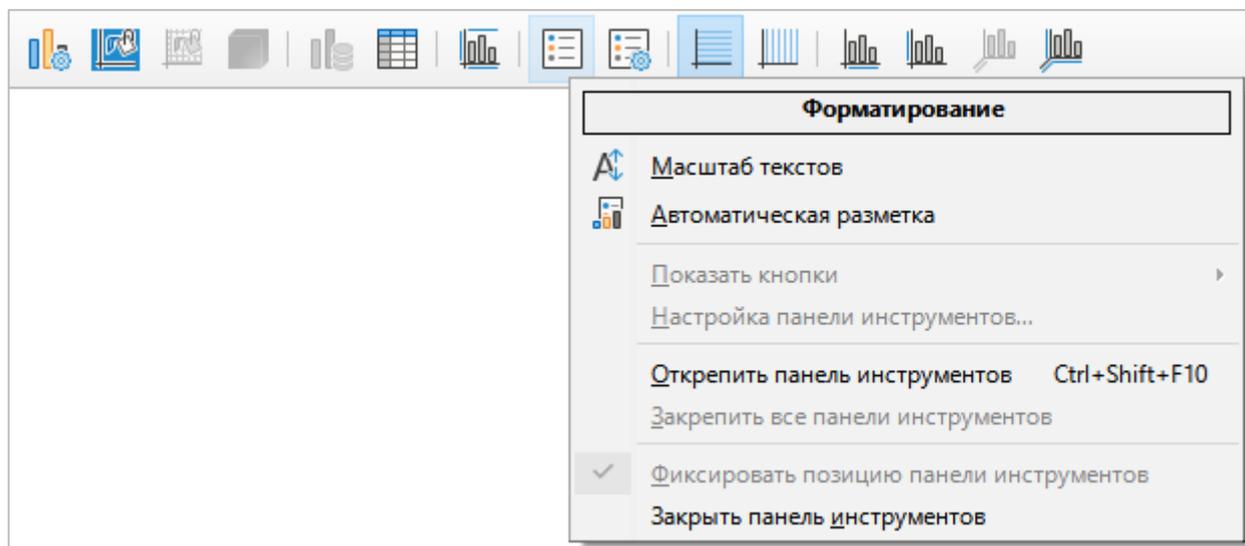


Рисунок 169 – Контекстное меню панели инструментов

Для перемещения диаграммы щелкните по ней левой кнопкой мыши и перетяните на нужную позицию, затем отпустите кнопку мыши.

Для изменения размера диаграммы щелкните по ней левой кнопкой мыши и перетащите контрольный маркер в нужном направлении.

Для регулирования высоты диаграммы используйте верхний и нижний маркеры. Для регулирования ширины диаграммы используйте правый и левый маркеры. Для пропорционального изменения высоты и ширины диаграммы используйте угловые маркеры.

Для выхода из режима редактирования диаграммы щелкните левой кнопкой мыши в любом месте слайда за пределами диаграммы или нажмите клавишу **Esc** на клавиатуре. Чтобы вернуться к редактированию диаграммы, дважды щелкните левой кнопкой мыши по диаграмме или выберите пункт **Правка** контекстного меню диаграммы.

Контекстное меню вызывается щелчком правой кнопки мыши по диаграмме и содержит следующие команды (см. Рисунок 170):

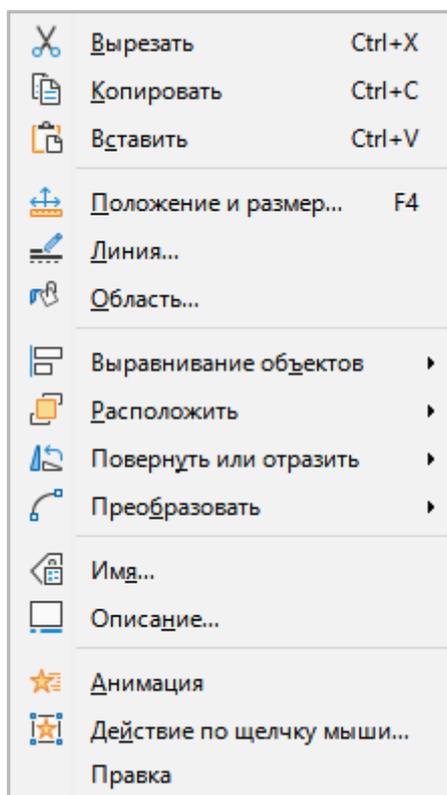


Рисунок 170 – Контекстное меню диаграммы

1. **Вырезать** – поместить в буфер обмена операционной системы выделенную диаграмму с ее удалением из слайда.
2. **Копировать** – поместить в буфер обмена операционной системы выделенную диаграмму без ее удаления со слайда.
3. **Вставить** – вставить содержимое буфера обмена операционной системы как элемент диаграммы.

4. **Положение и размер** – настроить положение и размер диаграммы (см. Рисунок 171).

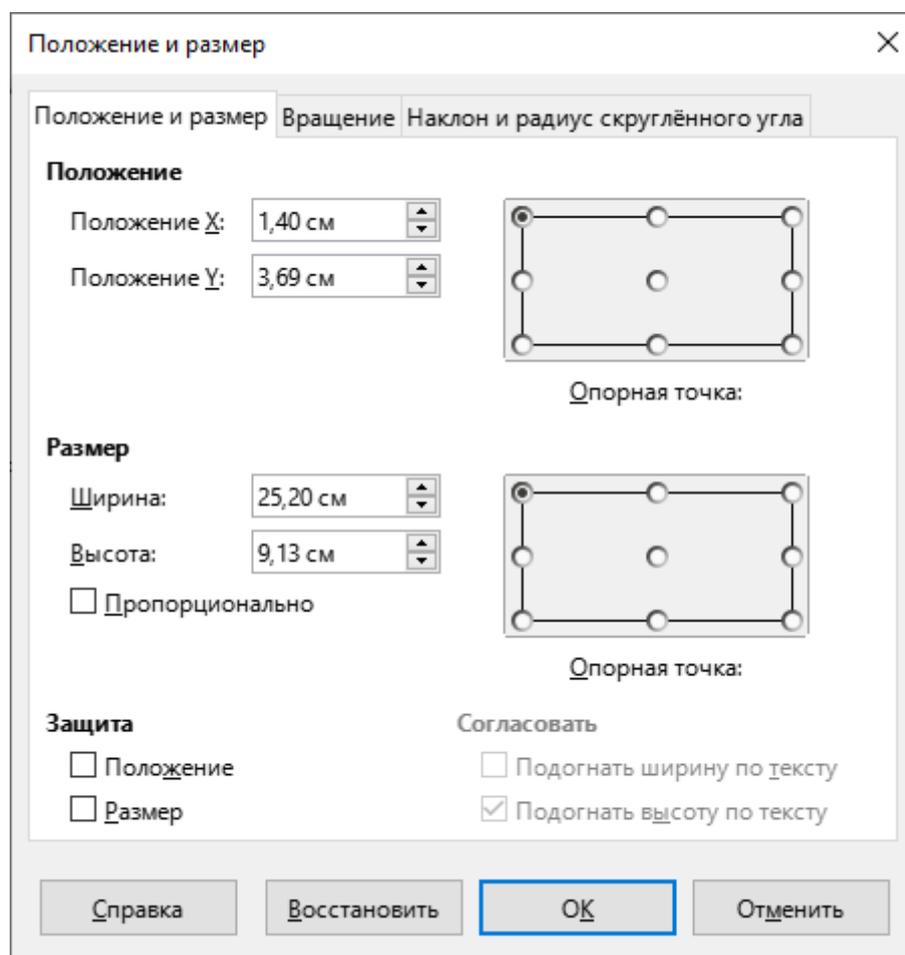


Рисунок 171 – Окно **Положение и размер**

5. **Линия** – настроить цвета, свойства и стили линий и стрелок (см. Рисунок 172).

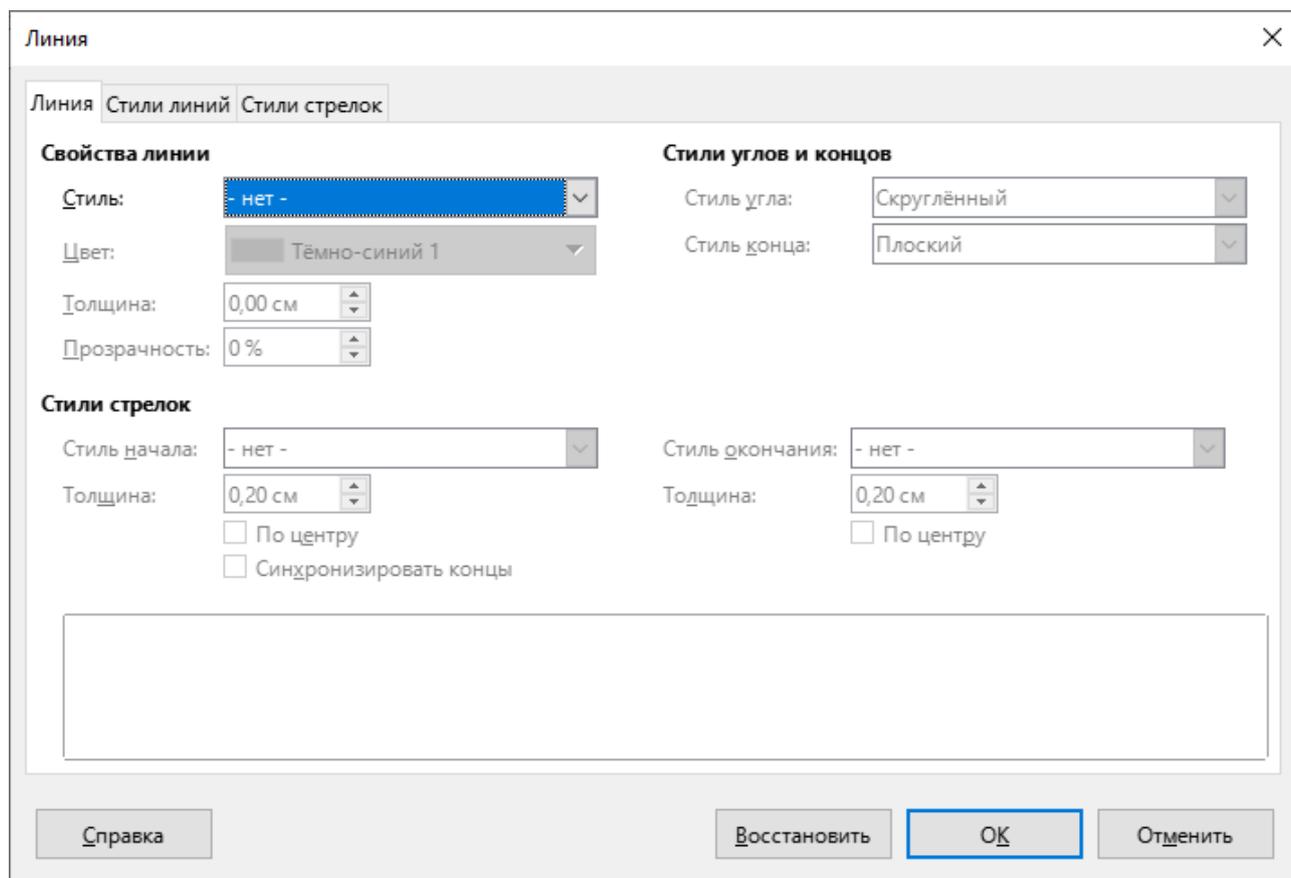


Рисунок 172 – Окно **Линия**

6. **Область** – настроить параметры области отображения диаграммы (см. Рисунок 173).

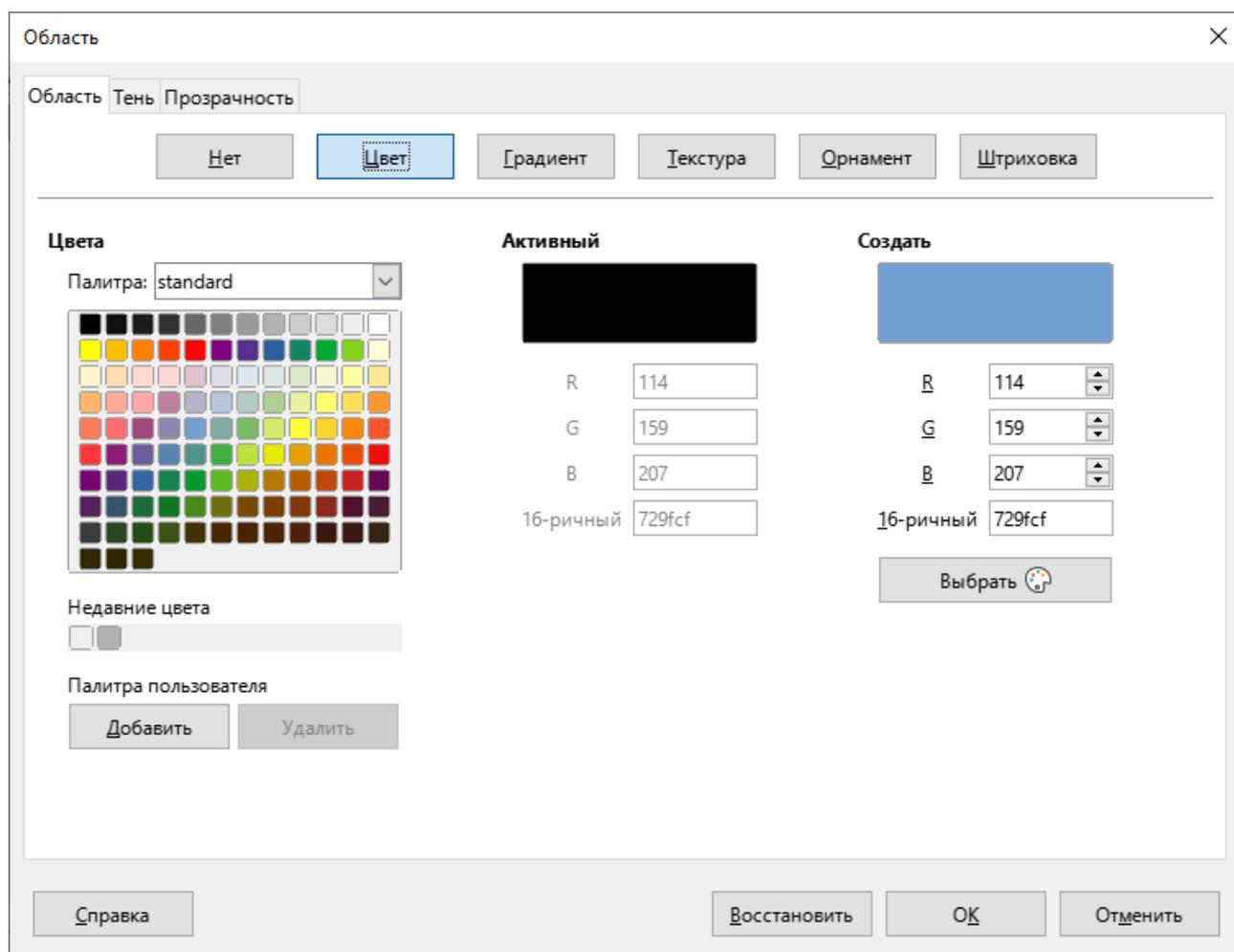


Рисунок 173 – Окно **Область**

7. **Выравнивание объектов** – настроить горизонтальное и вертикальное расположение диаграммы на слайде.
8. **Расположить** – настроить расположение диаграммы на переднем или заднем плане.
9. **Повернуть или отразить** – перейти в режим поворота выделенной диаграммы или отразить диаграмму по горизонтали или по вертикали.

10. **Преобразовать** – преобразовать диаграмму в выбранный объект (см. Рисунок 174).

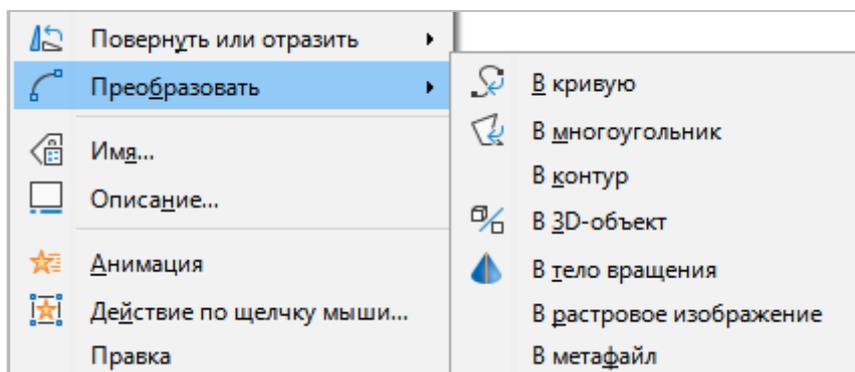


Рисунок 174 – Контекстное меню диаграммы

11. **Имя** – добавить название диаграммы.
12. **Описание** – добавить заголовок и описание диаграммы.
13. **Анимация** – открыть панель **Анимация** (см. раздел 3.5.3).
14. **Действие по щелчку мыши** – назначить действие, выполняемое при щелчке левой кнопки мыши по диаграмме по время демонстрации презентации.
15. **Правка** – перейти в режим редактирования диаграммы.

3.12 Демонстрация презентации

Чтобы начать демонстрацию презентации, выполните одно из следующих действий:

- выберите пункт командного меню **Демонстрация > Демонстрация с первого слайда**;
- нажмите кнопку  **Демонстрация с первого слайда** на стандартной панели инструментов;
- нажмите клавишу **F5** на клавиатуре.

Если настроена автоматическая смена слайдов (см. раздел 3.5.2), то слайды переключаются без участия пользователя.

Если настроена смена слайдов по щелчку мыши, то переход между слайдами осуществляется следующими способами:

- переход к следующему слайду – щелчок левой кнопки мыши, нажатие на клавишу **Пробел** или на клавишу **Стрелка вправо** на клавиатуре;
- переход к предыдущему слайду – нажатие на клавишу **Стрелка влево** на клавиатуре.

Чтобы выйти из режима демонстрации презентации, нажмите клавишу **Esc** на клавиатуре.

3.1 Консоль презентации

В приложении есть консоль презентации, функции которой могут быть использованы, если к компьютеру подключен дополнительный экран для демонстрации презентации.

Консоль презентации (см. Рисунок 175) предоставляет дополнительные элементы управления для презентации, используя отличия в виде между экраном пользователя и экраном, где отображается сама презентация.

На экране, видимом пользователю, отображаются текущий слайд, следующий слайд, примечания к слайдам и таймер презентации.



Рисунок 175 – Консоль презентации

4 АВТОРСКИЕ ПРАВА

Руководство пользователя создано компанией ООО «Новые Облачные Технологии».

При подготовке данного руководства использовался набор документации, созданной авторами:

Peter Schofield

Michele Zarri

T. Elliot Turner

Jean Hollis Weber

Hazel Russman

Chad D. Lines

Low Song Chuan

Jaimon Jacob

Muhammad Sufyan Zainalabidin

и защищенной законом об авторских правах в соответствии с лицензией Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>) версии 4.0 или более поздней.

Данное Руководство пользователя также распространяется в соответствии с условиями лицензии Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>) версии 4.0 или более поздней.